LoiLoScope 2

Benutzerhandbuch

Sie können das **Benutzerhandbuch für LoiLoScope 2** von der Software aus aufrufen:

Aus dem Dateimenü oben links auf dem Bildschirm wählen Sie „Handbuch herunterladen“ aus, um die Download-Seite in Ihrem Web-Browser aufzurufen.
(* Internetverbindung benötigt)

LoiLoScope 2 – Inhaltsverzeichnis des Benutzerhandbuchs

LoiLoScope 2 Funktionen **8**

1. LoiLoScope 2 starten **9**

1-1 Wie Sie beginnen

1-2 Wie Sie etwas schließen

1-3 Ein Projekt öffnen

2. Lernen Sie die Namen jedes Objekts kennen! **10**

2-1 Namen der Objekte auf dem Desktop

- Funktionen der Objekte **11**

3. Lernen Sie die Grundlagen! **18**

3-1 Die grundlegenden Operationen in LoiLoScope 2

- Klicken und zoomen

3-2 Grundlegende Operationen erlernen **19**

3-3 Guide-Funktion

3-4 Mausfunktionen

4. Nach Videos, Bildern und Musikdateien suchen **20**

4-1 Mediabrowser

- Was ist der Mediabrowser?
- Tabs und Knöpfe **21**
- Ordner auswählen, der im Mediabrowser gespielt werden soll
- Ordner auswählen

4-2 Mehrere Dateien auswählen **22**

- So wählen Sie mehrere Dateien aus
- Deaktivieren
- Dateien laden

4-3 Sicherheitskopien erstellen von Medien wie SD-Karten und DVDs **23**

- Backup
- Wählen Sie einen Backup-Ordner
- Backup-Tab

4-4 Bearbeitung **24**

- Bearbeiten
- Verbinden

- Erstellen Sie einen Diashow-Film

5. Wählen Sie Ihre Lieblingsszenen aus! **25**

5-1 Wiedergabe und Schnitt

- Videos abspielen
- Namen der Objekte
- Trimmen von Videos und Musik **26**
- Bilder drehen
- Miniaturbilder kopieren und ausschneiden

5-2 Wiedergabe auf einem großen Bildschirm **27**

- Vollbild- Playback

5-3 Vorschaubilder sortieren

- Auswahl mehrerer Miniaturbilder
- Vorschaubilder verwerfen

6. Erstellen Sie ein Video aus Ihren Lieblingsszenen! **28**

6-1 Zeitleiste

- Was ist eine Zeitleiste?
- Namen der Objekte
- Tastenfunktionen **29**
- Video-größe

6-2 Zeitleistenbalken **30**

- Was ist eine Zeitleistenbalken?
- Zeitleistenbalken bearbeiten
- Zeitleistenbalken verbinden
- Zeitleisten-Verschiebungen rückgängig machen
- Kopieren einer Zeitleiste **31**
- Zeitleisten mit dem Schere-Werkzeug teilen
- Mehrfachauswahl (Rückwärtige Auswahl-Werkzeug)
- Mehrfachauswahl: Rechtsklick auf Linie (Touch)
- Mehrfachauswahl: Rechtsklick auf Linie (Umgeben)
- Schnelle Bildbearbeitung

6-3 Übergänge setzen **32**

- Automatische Übergänge
- Manuelle Übergänge **33**
- Erweiterte Einstellungen für Übergänge

6-4 Lautstärke anpassen **34**

- Audio-Dateiformat

6-5 Videogeschwindigkeit ändern **35**

- Benutzen Sie Zeit-Remapping

6-6 Layout des Videos **36**

- Bewegen und verändern Sie Ihr Video
- Funktionen der einzelnen Objekte

6-7 Position und Form des Videos animieren **37**

- Stellen Sie die Animation in der Zeitleiste ein
- Animationsebenen und Keyframes **38**
- Keyframes
- Stellen Sie Effekte in der Zeitleiste ein **39**

7. Videos und Bilder ausgeben! **40**

7-1 Ein Ausgabeformat auswählen

- Verschiedene Ausgabeformate
- Ausgabebereich
- Ausgabegröße und Bitrate ändern

7-2 Eine Datei ausgeben **41**

- Ausgabe aus einem Medienbrowser
- Ausgabe aus einer Miniaturansicht
- Ausgabe vom Magnet

7-3 Ausgabe von Dateien **42**

- Ausgabeformat
- MP4 Ausgabe (F4V, 3GP)
- WMV-Ausgabe **43**
- AVI Ausgabe
- MOV Ausgabe
- MPEG2 Ausgabe **44**
- CUDA MP4 Ausgabe
- Intel Quick Sync Video MP4 Ausgabe
- Ausgabe von Audiodateien **45**

7-4 Videos auf Facebook hochladen **46**

- Anmelden
- Bilder auf Facebook hochladen **47**
- Videos auf Facebook hochladen

- Auf Facebook über ein anderes Konto anmelden

7-5 Videos auf YouTube hochladen **48**

- Anmelden
- Videos hochladen **49**

7-6 Videos über E-Mail mit Vimeo teilen! **50**

- Anmelden
- Video hochladen **51**
- E-Mail verschicken **52**

7-7 Auf tragbaren Geräten ansehen **53**

- Ausgabeformat
- Ausgabe für den iPad
- Ausgabe für iPod/iPhone/Apple TV **54**
- Ausgabe für Mobiltelefon 3G
- Ausgabe für PS3
- Ausgabe für PSP

7-8 Ausgabe über Kamera **55**

- Ausgabeformat
- Ausgabe für DV/HDV/AVCHD Kameras

7-9 NVIDIA CUDA verwenden, um Videos 10x schneller umzuwandeln **56**

- Wie Sie CUDA verwenden
- Ausgabe als MP4 über CUDA
- Ausgabe als YouTube-Video über CUDA
- Ausgabe für Geräte, die mit CUDA arbeiten

7-10 Intel Quick Sync Video verwenden für eine schnellere Videoausgabe **57**

- Wie Sie Quick Sync Video verwenden
- Ausgabe als MP4 über Quick Sync Video
- Ausgabe als YouTube-Video über Quick Sync Video
- Ausgabe für Geräte mit Intel Quick Sync Video
- Datenträgers brennen mit Quick Sync Video **58**

7-11 DVD/Blu-ray Erstellungswerkzeug **59**

- Authoring-Einstellungen für DVD/Blu-ray
- Disk auswählen
- Vorschau
- Disk-Menüeinstellungen **60**

7-12 Bilder von Ihrer Kamera auf DVD/Blu-ray brennen **61**

- Mit Windows 7, Windows Vista

- Mit Windows XP **63**

8. Organisieren Sie Ihre Dateien! **65**

8-1 Sammeln und organisieren Sie Ihre Miniaturansichten

- Was ist ein Magnet?
- Die einzelnen Funktionen
- Sammeln sie Dateien mit dem Sammelmagnet **66**
- Manuelle Diashow
- Automatische Diashow
- Papierkorb-Magnet: Dateien entfernen **67**

8-2 Verknüpfungen verwenden

- Verknüpfungen verwenden

9. Text eingeben! **68**

9-1 Wie Sie Text eingeben

- Textarten
- Text eingeben
- Stellen sie Videos und Text in der Timeline zusammen

9-2 Texteinstellungen **69**

- Texteinstellungsleiste
- Schrifteneinstellungen
- Schattierungs - und Hintergrundeinstellungen

9-3 Textdekorationen **70**

- Vertikaler Text
- Animierte Maschinenschrift

9-4 Einstellungen für den Abspann **71**

- Texteinstellungsleiste
- Schrifteinstellungen
- Schattierungs- und Hintergrundeinstellungen

10. Erstellen Sie lustige Videos mit Effekten! **72**

10-1 Stiftwerkzeug

- Wie Sie das Stiftwerkzeug verwenden **73**
- In Zeitlupe abspielen, um die Verwendung der Effekte zu erleichtern
- Werkzeuge für den Stift

10-2 Stempel **74**

- Wie Sie Stempel verwenden
- Stempelwerkzeuge

10-3 Effektstift **75**

- Wie Sie Effekte verwenden
- Effektstiftwerkzeuge

10-4 Effektanimationen **76**

- Wie Sie Effektanimationen verwenden

10-5 Liste der Effekte **77**

11. Video von Ihrer Kamera erfassen! **79**

11-1 Was ist die Videoerfassung?

11-2 Wie Sie Videos erfassen

12. Optionseinstellungen **80**

- GPU
- Hintergrund
- Erfassung
- Erweiterte Einstellungen
- Speicherort
- Lizenz
- Sprache

13. Meistern Sie die Tastaturkürzel! **82**

13-1 Liste der Tastaturkürzel

- Tastaturkürzel

14. Systemvoraussetzungen **83**

14-1 Videos in SD-Qualität

14-2 Videos in SD-Qualität

14-3 Sonstiges

LoiLoScope 2 Funktionen

Videos, die mit einer Videokamera, Digitalkamera und Mobiltelefonen aufgenommen wurden

		Page
Videos und Bilder anschauen	Videos, Bilder und Musik wiedergeben und organisieren	**20**
	Eine Aufgabe mit dem Guide erledigen	**19**
	Clips für eine Slideshow auswählen	**66**
Sicherheitskopie auf Ihrem PC	Daten von Ihren SD-Karten und Kameras sichern	**23**
	Videos von DV und HDV erfassen	**79**
Einfaches Bearbeiten für alle	Clips auswählen, die Sie verwenden möchten und automatisch Videos erstellen	**24**
	Mit verschiedenen Effekten dekorieren	**72**
	Videos erstellen wie die Profis mit Text und Abspann	**68**
Videos und Bilder mit Familie und Freunden teilen	Videos und Bilder auf Facebook teilen	**46**
	Videos hochladen auf YouTube Mit Facebook und Twitter verbinden	**48**
	Private Videos per E-Mail versenden	**50**
	DVD/Blu-Ray-Datenträger erstellen	**59**
Videos schnell exportieren	Videos schnell exportieren unter Verwendung von Prozessor und Grafikkarte	**56**

1. LoiLoScope 2 starten

1-1 Wie Sie beginnen

Nachdem Sie LoiLoScope 2 installiert haben, wird ein Icon auf Ihrem Desktop erstellt. Doppelklicken Sie auf das Icon, um LoiLoScope 2 zu starten.
Sie können ein neues Projekt über das „Neu"-Menü auf dem Startbildschirm erstellen. Sie können außerdem einen Guide auf dem Startbildschirm auswählen. Für weitere Informationen über die Guide-Funktion, lesen Sie bitte den Abschnitt 3-3.

Einfach Filme Erstellen LoiLo

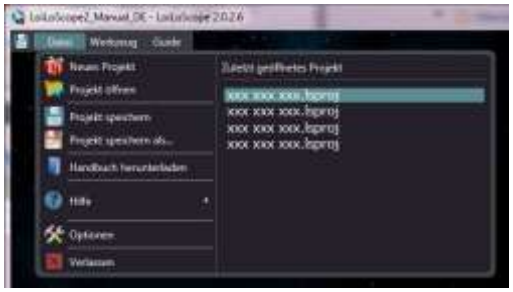
1-2 Wie Sie etwas schließen

Um LoiLoScope 2 im Vollbildmodus zu schließen, klicken Sie auf den X-Knopf in der oberen rechten Ecke des Bildschirms. Wenn LoiLoScope 2 nicht im Vollbildmodus läuft, klicken Sie auf den üblichen Knopf zum Schließen des Fensters.

Von links nach rechts: Minimieren, Wiederherstellen, Schließen

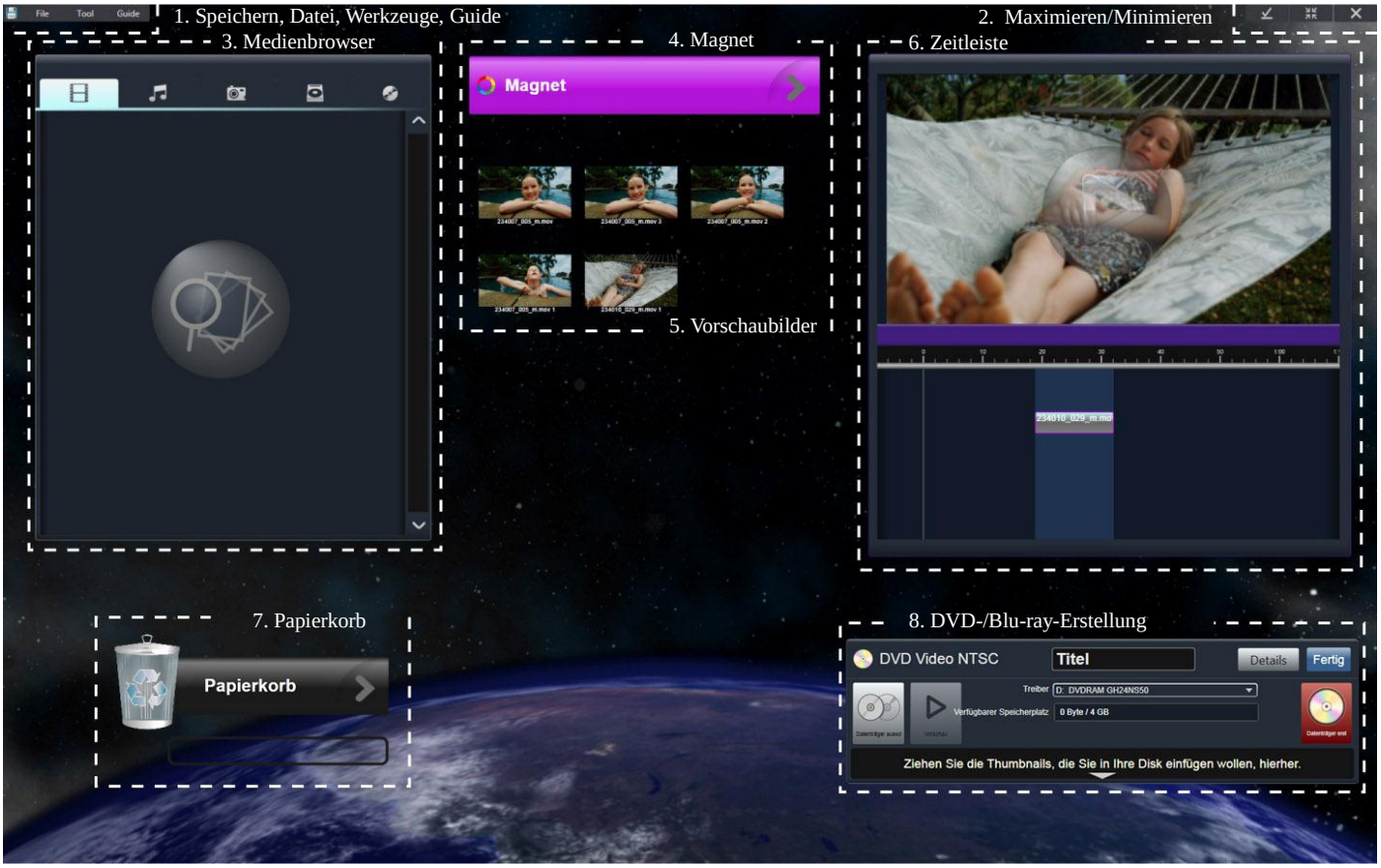
1-3 Ein Projekt öffnen

Wenn Sie das Menü „Fortfahren" auf dem Startbildschirm auswählen, werden die zuletzt geöffneten Projekte angezeigt. Wenn Sie sich auf dem Desktop befinden, können Sie ebenfalls auf ein zuletzt geöffnetes Projekt zugreifen, indem Sie das Dateimenü in der oberen linken Ecke des Bildschirms auswählen.
Wenn Sie das Projekt, nach dem Sie suchen, in der Liste der „Zuletzt geöffneten Projekten" nicht zu finden ist, klicken Sie auf „Projekt öffnen", um das Projekt auszuwählen, das Sie verwenden möchten.



2. Lernen Sie die Namen jedes Objekts kennen!

2-1 Namen der Objekte auf dem Desktop



1. Menü

Speichern: Speichern Sie Ihr derzeitiges Projekt.
Dateimenü: Speichern Sie Ihre Projekte, um die Einstellungen zu ändern.
Werkzeugmenü: Zeitleiste und Magnete hinzufügen
Guidemenü: Zeigt die verfügbaren Guides an.

2. Maximieren / Minimieren

Maximiert oder minimiert das Fenster von LoiLoScope 2. Sie können das Fenster auch schließen.

3. Medienbrowser

Suchen Sie nach Videos, Bildern und Musik auf Ihrem PC oder auf SD-Speicherkarten.

4. Magnet

Ein Werkzeug, mit dem Sie Vorschaubilder organisieren können. Es kann auch verwendet werden, um mehrere Dateien gleichzeitig zu encodieren.

5. Vorschaubilder

Videos, Bilder und Musikdateien, die in LoiLoScope 2 geladen werden, werden als Vorschaubilder angezeigt.

6. Zeitleiste

Werkzeug, um mehrere Vorschaubilder und Text zusammenzustellen.

7. Papierkorb

Ein spezieller Magnet, mit dem Vorschaubilder und Zeitleisten gelöscht werden können.

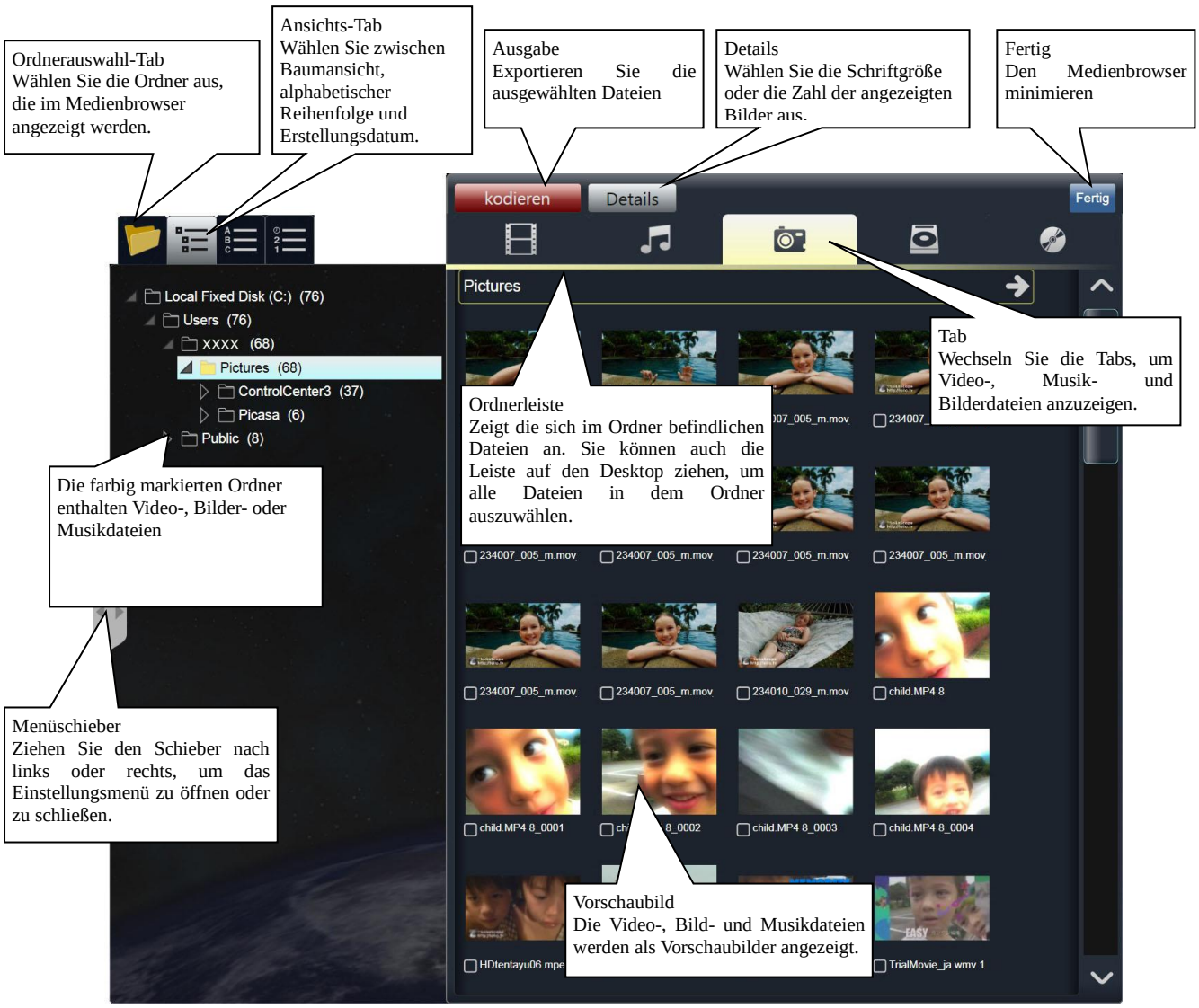
8. DVD/Blu-ray-Erstellung

Werkzeug, mit dem DVD- und Blu-ray-Datenträger erstellt werden können.

2. Lernen Sie die Namen jedes Objekts kennen!

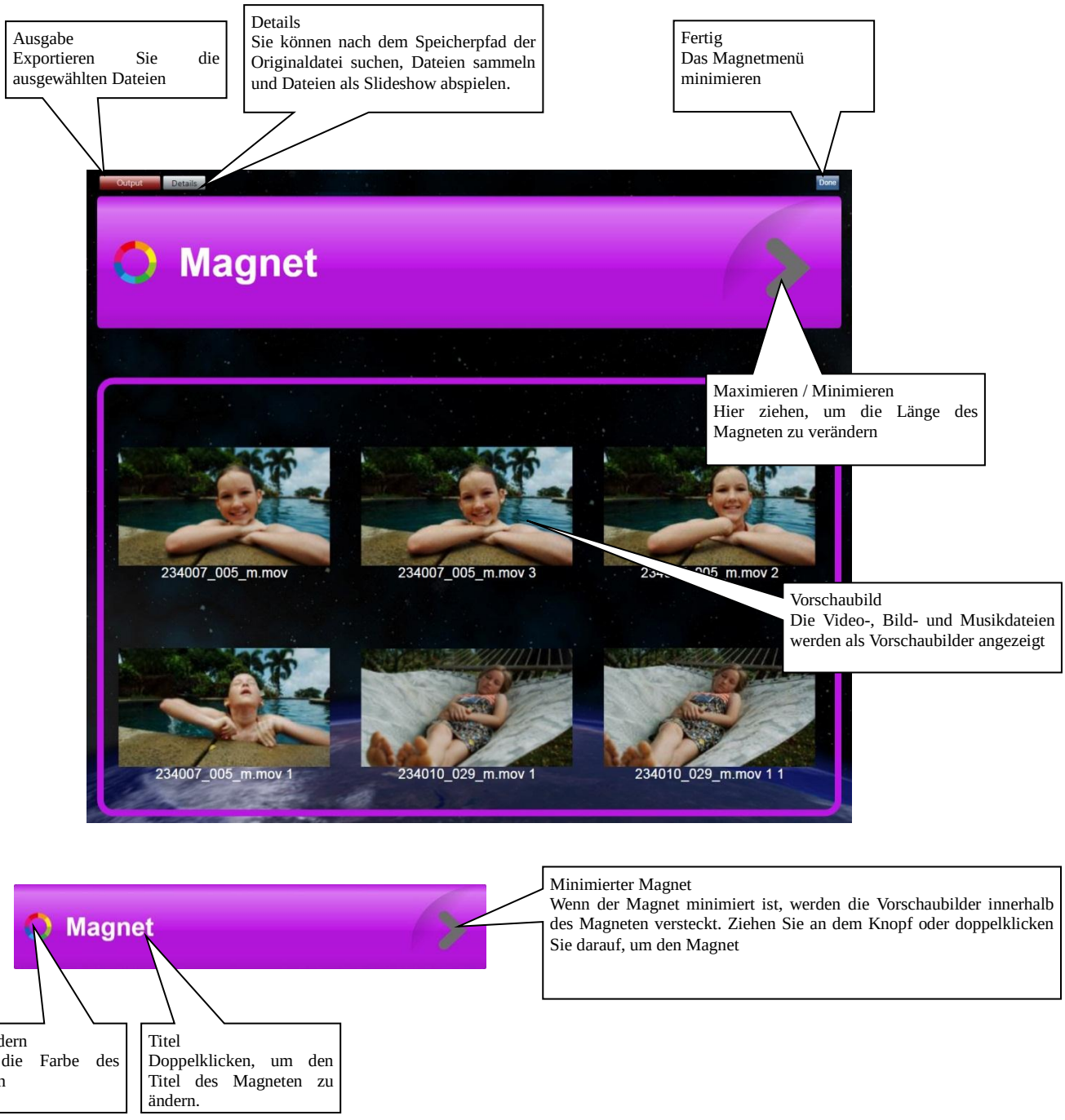
■ Funktionen der Objekte

3. Medienbrowser


Ordnerauswahl-Tab
Wählen Sie die Ordner aus, die im Medienbrowser angezeigt werden.
Ansichts-Tab
Wählen Sie zwischen Baumansicht, alphabetischer Reihenfolge und Erstellungsdatum.
Ausgabe
Exportieren Sie die ausgewählten Dateien
Details
Wählen Sie die Schriftgröße oder die Zahl der angezeigten Bilder aus.
Fertig
Den Medienbrowser minimieren
kodieren
Details
Fertig
Pictures
Local Fixed Disk (C:) (76)
Users (76)
XXXX (68)
Pictures (68)
ControlCenter3 (37)
Picasa (6)
Public (8)
Tab
Wechseln Sie die Tabs, um Video-, Musik- und Bilderdateien anzuzeigen.
Ordnerleiste
Zeigt die sich im Ordner befindlichen Dateien an. Sie können auch die Leiste auf den Desktop ziehen, um alle Dateien in dem Ordner auszuwählen.
Die farbig markierten Ordner enthalten Video-, Bilder- oder Musikdateien
Menüschieber
Ziehen Sie den Schieber nach links oder rechts, um das Einstellungsmenü zu öffnen oder zu schließen.
Vorschaubild
Die Video-, Bild- und Musikdateien werden als Vorschaubilder angezeigt.

2. Lernen Sie die Namen jedes Objekts kennen!

4. Magnet

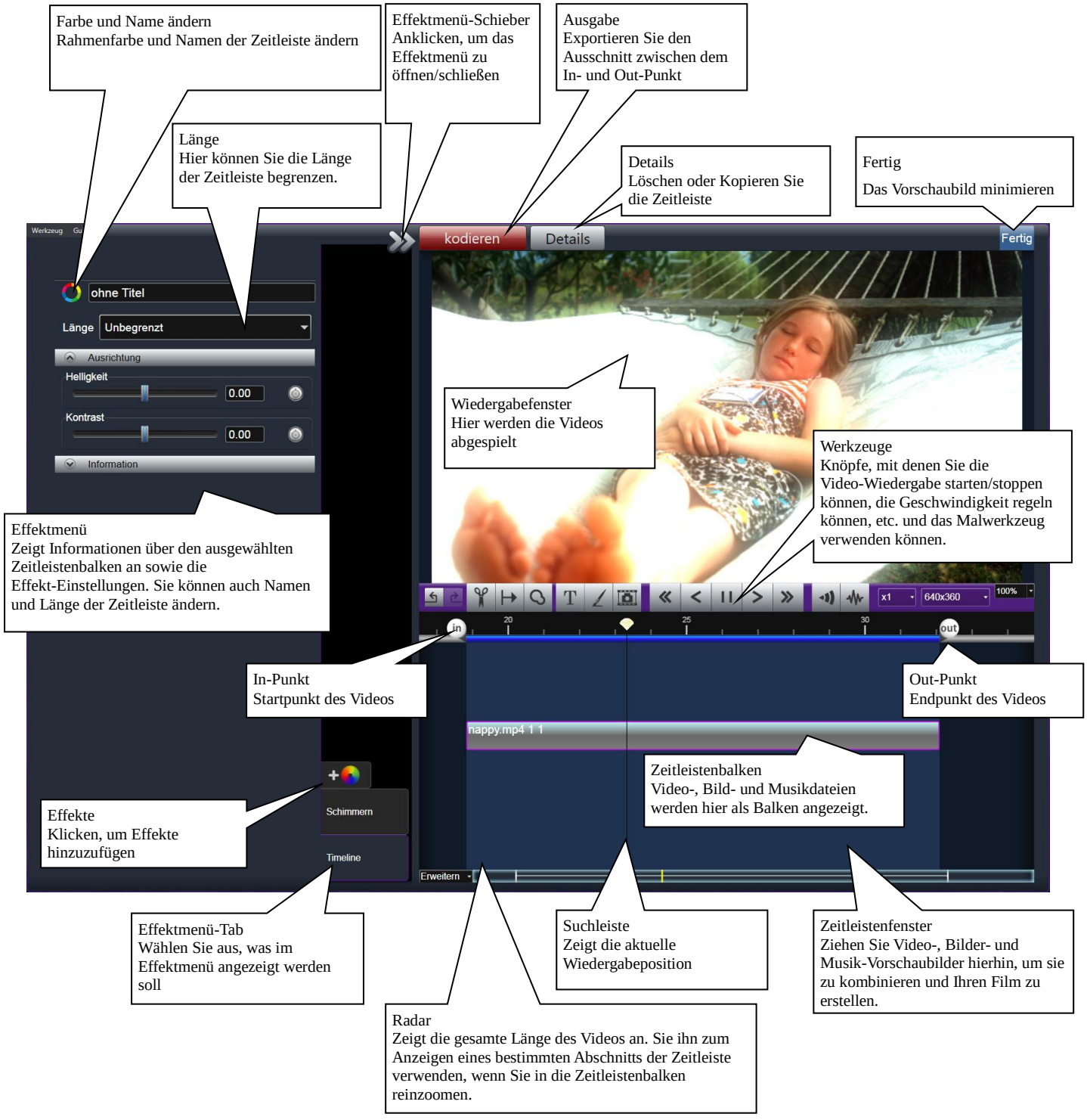

Ausgabe
Exportieren Sie die ausgewählten Dateien
Details
Sie können nach dem Speicherpfad der Originaldatei suchen, Dateien sammeln und Dateien als Slideshow abspielen.
Fertig
Das Magnetmenü minimieren
Output
Details
Done
Magnet
Maximieren / Minimieren
Hier ziehen, um die Länge des Magneten zu verändern
234007_005_m.mov
234007_005_m.mov 3
Vorschaubild
Die Video-, Bild- und Musikdateien werden als Vorschaubilder angezeigt
234007_005_m.mov 1
234010_029_m.mov 1
234010_029_m.mov 1 1
Magnet
Minimierter Magnet
Wenn der Magnet minimiert ist, werden die Vorschaubilder innerhalb des Magneten versteckt. Ziehen Sie an dem Knopf oder doppelklicken Sie darauf, um den Magnet
Farbe ändern
Ändert die Farbe des Magneten
Titel
Doppelklicken, um den Titel des Magneten zu ändern.

2. Lernen Sie die Namen jedes Objekts kennen!

5. Vorschaubilder

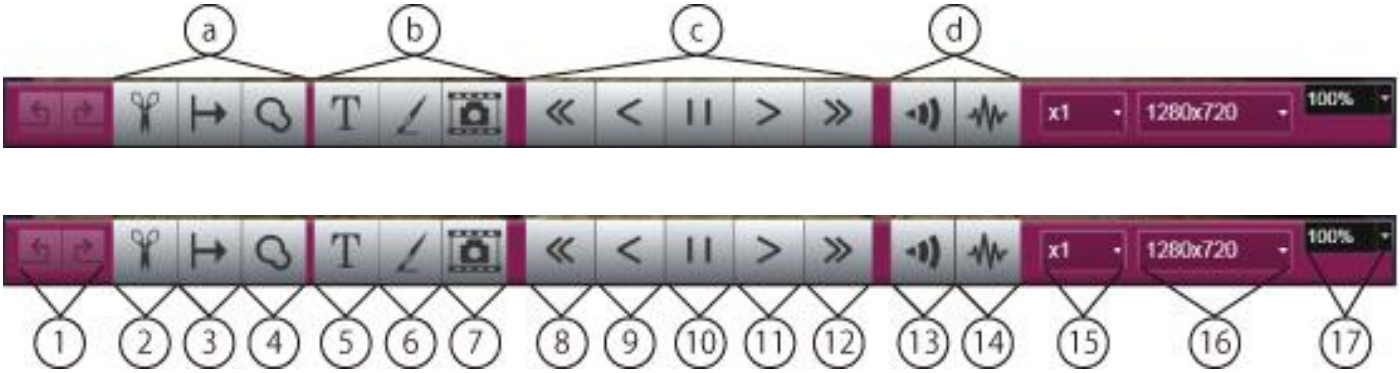
2. Lernen Sie die Namen jedes Objekts kennen!

6. Zeitleiste



2. Lernen Sie die Namen jedes Objekts kennen!

Zeitleisten-Werkzeuge



1. Rückgängig/Wiederherstellen: Machen Sie einen Vorgang in der Zeitleiste rückgängig.

a. Zeitleistenbalken-Steuerung

2. Schere: Wählen Sie den Zeitleistenbalken aus und klicken Sie auf die Schere, um das Scherenwerkzeug auf der Suchleiste anzuzeigen. Klicken Sie auf das Icon, um den Zeitleistenbalken zu beschneiden.

3. Rückwärtsauswahl: Wählen Sie die Rückwärtsauswahl aus, um einen Zeitleistenbalken und alle Zeitleistenbalken dahinter auszuwählen.

4. Kopieren: Kopiert den ausgewählten Zeitleistenbalken.

b. Zeitleisten-Effekte

5. Text: Text oder Abspann zur Zeitleiste hinzufügen. Der Text wird als Zeitleistenbalken angezeigt.

6. Malwerkzeug: Klicken Sie, um handgeschriebene Mitteilungen, Stempel, Mosaike und Ausschnitte in das Projekt auf der Zeitleiste hinzufügen.

7. Pause einsetzen: Fügen Sie eine Pause in die aktuelle Position Ihres Videos ein.

c. Wiedergabesteuerung

8. Zum vorherigen Bild übergehen: Kehrt zur Wiedergabeposition am Beginn des Zeitleistenbalkens zurück.

9. Schneller Rücklauf: Klicken Sie, um die Wiedergabeposition um einen Frame zurückzusetzen.

10. Abspielen/Pause: Klicken Sie, um die Wiedergabe fortzusetzen/zu pausieren.

11. Zum nächsten Bild übergehen: Klicken Sie, um die Wiedergabeposition schnell um einen Frame vorzusetzen.

12. Zum nächsten Bild übergehen: Verschiebt die Wiedergabeposition zum Beginn des nächsten Zeitleistenbalkens.

d. Audiosteuerung

13. Lautstärke: Passen Sie die Lautstärke der Zeitleiste an.

14. Audio-Wellenform darstellen: Klicken Sie hier, um die Audio-Wellenform der Zeitleistenbalken anzuzeigen.

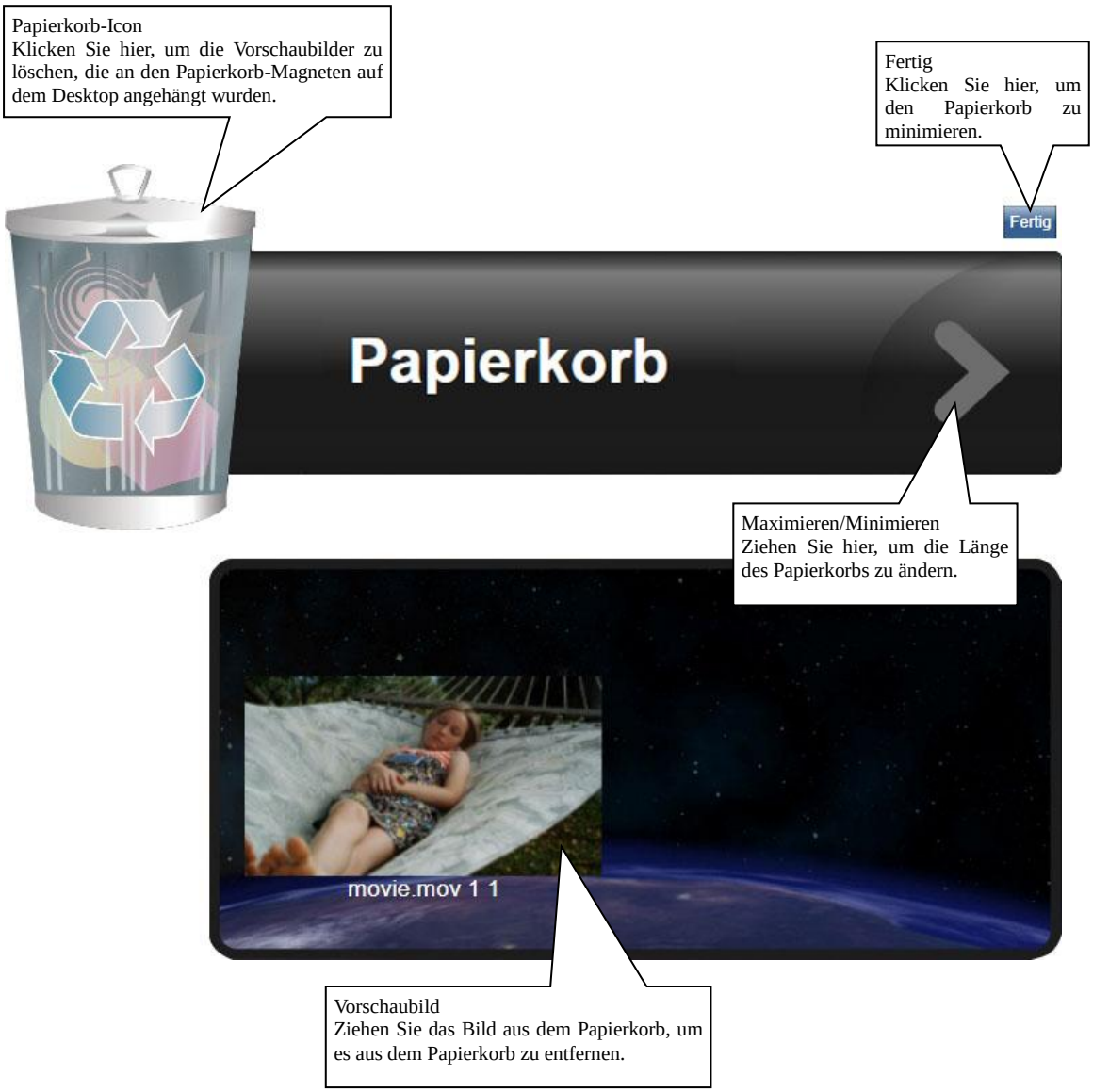
15. Wiedergabegeschwindigkeit: Ändern Sie die Wiedergabegeschwindigkeit in der Zeitleiste.

16. Bildschirmgröße: Ändern Sie die Größe des Video in der Zeitleiste

17. Größe des Wiedergabefensters: Ändern Sie die Größe des Wiedergabefensters.

2. Lernen Sie die Namen jedes Objekts kennen!

7. Papierkorb

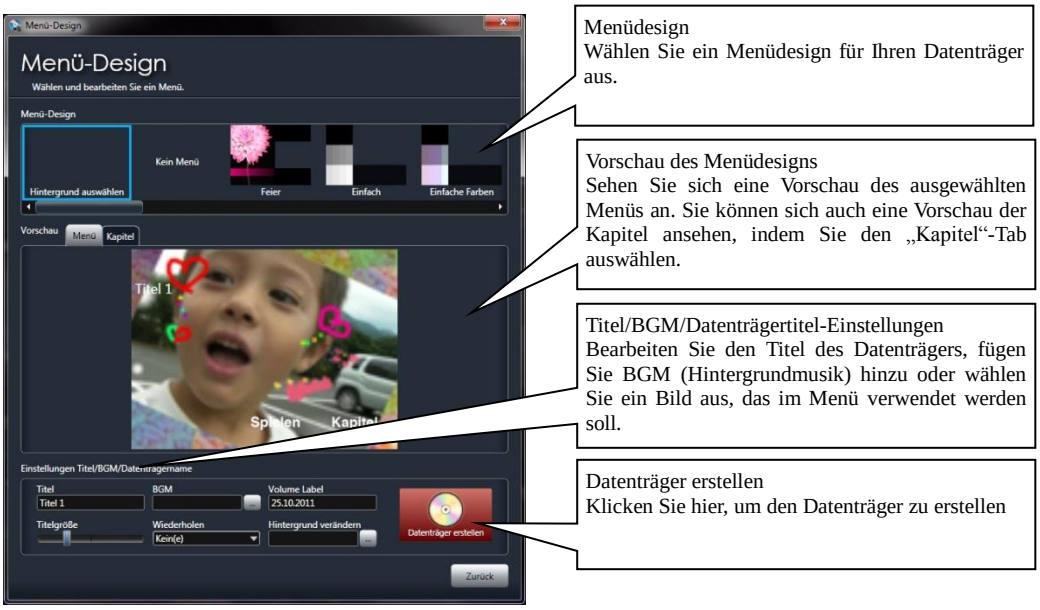

Papierkorb-Icon
Klicken Sie hier, um die Vorschaubilder zu löschen, die an den Papierkorb-Magneten auf dem Desktop angehängt wurden.
Fertig
Klicken Sie hier, um den Papierkorb zu minimieren.
Fertig
Papierkorb
Maximieren/Minimieren
Ziehen Sie hier, um die Länge des Papierkorbs zu ändern.
movie.mov 1 1
Vorschaubild
Ziehen Sie das Bild aus dem Papierkorb, um es aus dem Papierkorb zu entfernen.

2. Lernen Sie die Namen jedes Objekts kennen!

8. **DVD-/Blu-ray-Erstellungswerkzeug**

Fertig
Das DVD-/Blu-ray-Erstellung swerkzeugminimieren
Datenträger-Typ
Zeigt den derzeit ausgewählten Datenträger-Typ an. Ändern Sie den Disk-Typ, indem Sie auf „Datenträger auswählen“ klicken
Titel
Geben Sie den Titel des DVD/Blu-ray-Datenträg ers ein.
Verfügbarer Speicherplatz
Zeigt an, wie viel Speicherplatz auf dem Datenträger verfügbar ist
Laufwerk
Zeigt die Laufwerke an, die Sie auf Ihrem PC verwenden können
Details
Minimieren, kopieren oder löschen Sie das DVD-/Blu-ray-Erstellung swerkzeug
DVD Video NTSC
Titel
Details
Fertig
Treiber
D: DVDRAM GH24NS50
Verfügbarer Speicherplatz
0 Byte / 4 GB
Vorschau
Datenträger erst
Vorschau
Zeigt die Vorschau der Dateien in einer Liste an
No.
Time
Cancel
1
suimming.mov 2
0:00:13
2
my summer vacation.mov
Datenträger auswählen
Wählen Sie den Datenträger-Typ (DVD oder Blu-ray) sowie das Format (NTSC oder PAL)
Dateiliste
Zeigt die Liste der Dateien an, die auf die Datenträger gebrannt werden sollen. Sie können Dateien von der Liste per Drag & Drop hinzufügen oder entfernen und die Reihenfolge der Dateien in der Liste ändern.
Datenträger erstellen
Klicken Sie auf „Datenträger erstellen“, um das Menü und die Kapitel auf Ihrem Datenträger einzustellen
Löschen
Löschen Sie die Datei von Ihrer Liste

Menüdesign



3. Lernen Sie die Grundlagen!

3-1 Die grundlegenden Operationen in LoiLoScope 2

■ Klicken und zoomen

Klicken Sie auf den Desktop, um ihn zu bewegen

Ziehen Sie den Hintergrund, um ihn zu bewegen.
Sie können auch das Mausrad verwenden, um
den Desktop zu verkleinern oder zu vergrößern.

Klicken Sie, um etwas zu verkleinern oder zu vergrößern

Klicken Sie, um ein Objekt zu vergrößern, das Sie sich ansehen möchten. Das Objekt wird dann größer angezeigt und abgespielt.

Klicken Sie auf das Vorschaubild, das Sie bearbeiten möchten

Vergrößern

Mittlere Größe: Auf den Hintergrund klicken

Wenn Sie eine Zeitleiste oder ein Vorschaubild vergrößert haben, können Sie oberhalb des Objekts auf den Hintergrund oder auf „Fertig“ klicken, um das Objekt auf mittlere Größe zu verkleinern. Wenn der Desktop verkleinert dargestellt wird, klicken Sie auf den Hintergrund, um ihn auf eine mittlere Darstellungsgröße einzustellen.

Auf den Hintergrund klicken

nach der Bearbeitung

Mittlere Ansicht

Klicken Sie wieder auf den Hintergrund, um die Ansicht zu verkleinern

Klicken Sie auf den Hintergrund, wenn das Objekt in mittlerer Größe dargestellt wird, um die Ansicht zu verkleinern und alle Vorschaubilder, Zeitleisten und Magnete auf Ihrem Desktop anzuzeigen.

3. Lernen Sie die Grundlagen!

3-2 Grundlegende Operationen erlernen

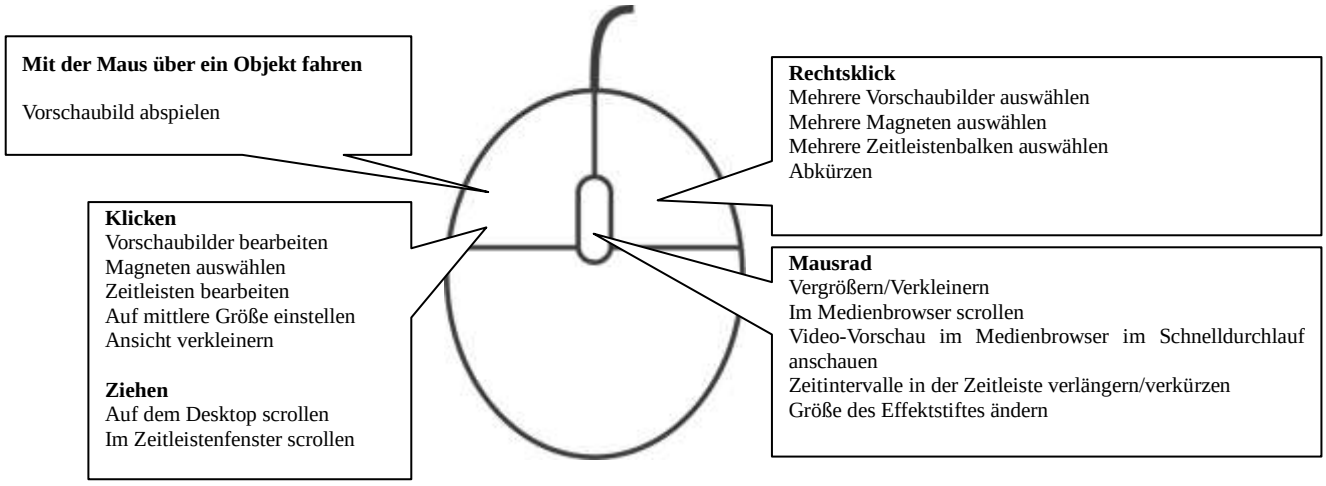
Sie können die grundlegenden Operationen von LoiLoScope 2 erlernen, indem Sie mit ihnen experimentieren. Ziehen oder klicken Sie die roten Kreise an, um zu lernen, wie man Dateien lädt, die Bearbeitungswerkzeuge verwendet, Text hinzufügt und Videos exportiert. Gehen Sie vom Startbildschirm aus in das Guide-Menü auf dem Desktop und klicken Sie dort auf „Üben Sie die Grundoperationen“.

3-3 Guide-Funktion

Die Guide-Funktion führt Sie durch die Schritte, die Sie absolvieren müssen, um eine Aufgabe zu erfüllen. Wie in der „Grundoperationen üben“-Funktion, lernen Sie hier, wie Sie mit der Software bestimmte Aufgaben erledigen.
Um einen Guide zu starten, klicken Sie im Startbildschirm oder im Guide-Menü auf dem Desktop auf den Guide, den Sie verwenden möchten. Folgen Sie den Anweisungen unten auf dem Bildschirm und klicken und ziehen Sie die Kreise, die erscheinen, bis Sie die Aufgabe erfüllt haben.

3-4 Mausfunktionen

Fahren Sie mit der Maus über Videos und Musik, um sie abzuspielen
Video-, Bild- und Musikdateien werden auf dem Desktop als Vorschaubilder angezeigt.
Sie können über die Vorschaubilder mit der Maus fahren, um eine Datei abzuspielen und auf das Bild klicken, um es zu bearbeiten.
Die Originaldatei wird dabei nicht verändert, wenn Sie das Vorschaubild löschen oder bearbeiten. Wenn Sie die Datei in Windows verschieben oder löschen, wird sie nicht mehr auf dem Desktop angezeigt.

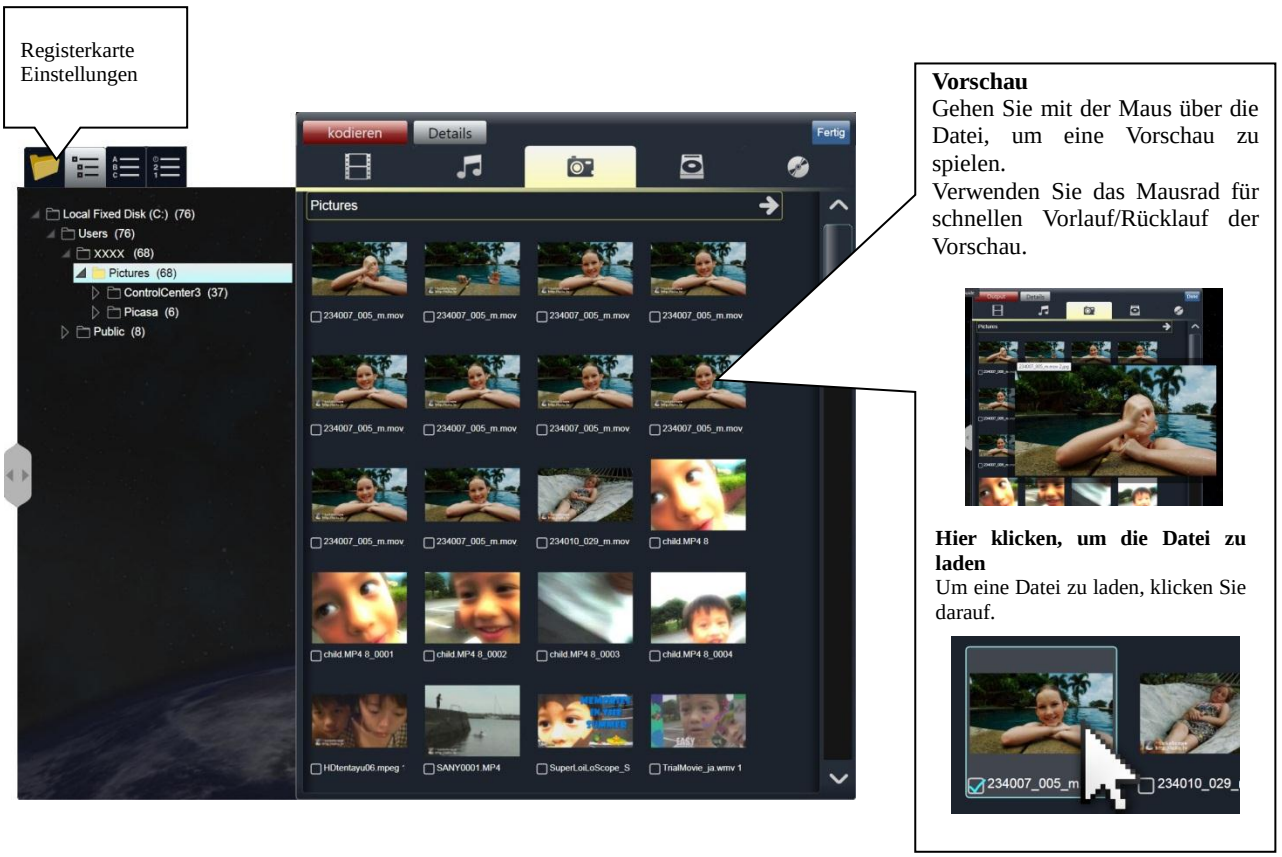


4. Nach Videos, Bildern und Musikdateien suchen

4-1 Mediabrowser

■ Was ist der Mediabrowser

Der Media-Browser zeigt alle Videos, Bilder und Musikdateien, die mit LoiLoScope 2 bearbeitet werden können.
Wählen Sie zwischen den Registerkarten Video, Musik, Bilder und externes Gerät, um die Dateien anzuzeigen. Gehen Sie mit der Maus über die Miniaturansicht in der Registerkarte, um eine Vorschau der Datei zu spielen.
Klicken oder ziehen Sie die Datei auf den Desktop, um die Datei zu laden.
Sie können auch wählen, welche Dateien im Media-Browser gespielt werden, indem Sie den Ordner, der die Video-, Bild-und Musik-Dateien enthält, aus der Registerkarte der Einstellungen auswählen.
Wenn die SD-Karte, USB USB-Stick, externe HDD oder andere externe Geräte nicht angezeigt werden, klicken Sie auf den "Details"-Button und aktualisieren Sie.



4. Nach Videos, Bildern und Musikdateien suchen

■ Tabs und Knöpfe

Einstellungen auf der Registerkarte
Wählen Sie die Ordner, die im Media-Browser angezeigt werden

Output-Taste
Gibt die ausgewählten Dateien aus

Menü Details
Aktualisieren und Löschen von Dateien wie auch Änderung der Miniaturbild- und Textgröße im Mediabrowser

Schaltfläche Fertig
Klicken Sie, um aus dem Mediabrowser auszuzoomen

Alternative Ansichten
Klick en Sie, um zwischen Baumansicht, Alphabetischer Reihenfolge oder Erstelldatum zu wechseln.

Ordner-Leiste
Klicken Sie auf die Ordner-Leiste, um alle Miniaturbilder in diesem Ordner anzuzeigen. Sie können mit Drag & Drop des Ordners auf den Desktop alle Dateien in diesem Ordner laden.

Registerkarte Anzeige
Wählen Sie die Registerkarten für Video-, Musik-, Bild-, Backup- und externe Medien, um die Anzeige im Mediabrowser zu ändern.

■ Ordner auswählen, der im Mediabrowser gespielt werden soll

Registerkarte Einstellungen
Der Mediabrowser sucht standardmäßig in folgenden Dateien:
Videos: Ordner Meine Videos
Bilder: Meine Bilder
Musik: Meine Musik
Eine Baumansicht Ihrer PC-Ordner wird angezeigt, wenn Sie auf die Registerkarte Einstellungen klicken. Markieren Sie die Ordner, die Sie durchsuchen möchten. Die Software durchsucht die Inhalte der Ordner und zeigt die Video-, Musik- und Bilddateien in den entsprechenden Registerkarten an.

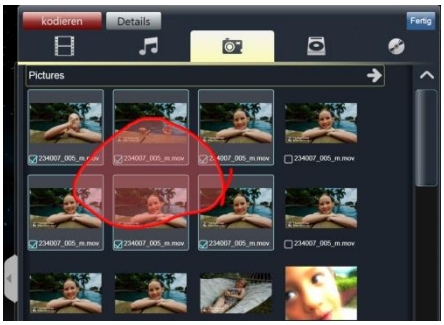
■ Ordner auswählen

Die Ordner, die Video-, Bild- oder Musikdateien enthalten, die auf der Registerkarte Einstellungen ausgewählt wurden, werden in der Baumansicht angezeigt.

Klicken Sie auf ▲, um den Ordner zu öffnen. Klicken Sie auf die Datei, die Sie sehen wollen, und die Inhalte werden in der Ansicht rechts angezeigt.

4-2 Mehrere Dateien auswählen

■ So wählen Sie mehrere Dateien aus



Sie können mehrere Dateien auswählen:
-Markieren Sie Dateien, die Sie auswählen möchten, indem Sie die rechte Maustaste gedrückt halten
-Markieren Sie die Kontrollkästchen unten links in der Datei
-Klicken Sie auf die Ordner-Leiste, um alle Dateien im Ordner auszuwählen
-Halten Sie die Umschalttaste gedrückt, um mehrere Ordner-Leisten auszuwählen

■ Deaktivieren

Sie können Dateien deaktivieren:
-Indem Sie das Kontrollkästchen unter der Miniaturansicht links klicken
-Mit der rechten Maustaste bei gedrückter Strg-Taste klicken
-Gehen Sie über die Dateien, die Sie mit der rechten Maustaste deaktivieren, während die Strg-Taste gedrückt ist

■ Dateien laden

Ziehen Sie die ausgewählten Dateien auf dem Desktop, um sie zu laden. Ziehen Sie eine Ordner-Leiste auf den Desktop, um alle Dateien aus diesem Ordner zu laden. Die geladenen Dateien werden mit einem Magnet auf dem Desktop angebracht.

Verwenden Sie Tastenkombinationen, um schnell eine Datei zu einem Magneten oder einer Zeitleiste zu senden

Verwenden Sie Tastenkombinationen, um schnell eine Datei vom Mediabrowser oder Desktop zu einem Magneten oder einer Zeitleiste zu senden. Um die Tastenkombination zu verwenden, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Datei.

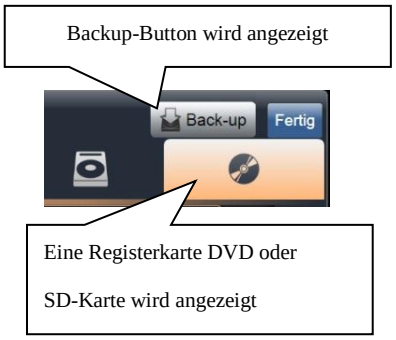
4. Nach Videos, Bildern und Musikdateien suchen

4-3 Sicherheitskopien erstellen von Medien wie SD-Karten und DVDs

■ Backup

Speichern Sie die Daten von externen Geräten auf dem PC
Nutzen Sie den Mediabrowser, um Dateien auf dem PC zu speichern.

Wählen Sie eine Registerkarte
Wenn die Registerkarte DVD oder SD-Karte ausgewählt ist, wird eine Backup-Taste angezeigt.
Wählen Sie die zu sichernden Dateien aus und klicken Sie auf die Backup-Taste.

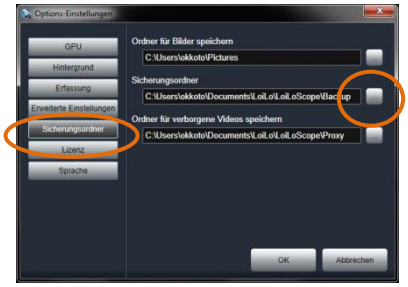


Prüfen Sie die Größe des Backups und klicken Sie auf "Ja", um die Dateien in die jeweiligen Backup-Ordner zu speichern.
Die gesicherten Dateien werden in der Registerkarte Backup angezeigt.
Wenn Sie auf die Backup-Taste klicken, ohne Dateien ausgewählt zu haben, werden alle bisher nicht auf dem PC gespeicherten Daten gesichert.

LoiLoScope 2
Alle Dateien, die auf der Kamera gespeichert wird, werden gesichert.
Größe der Sicherungsdatei : 472 MB
Genutzer Platz
Größe der Sicherungsdatei
Verfügbarer Platz : 312 GB / 465 GB
Ja
Nein

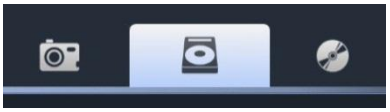
■ Wählen Sie einen Backup-Ordner

Wählen Sie den Ordner für die Sicherung der Backups
Gehen Sie im Menü "Datei" in der oberen linken Ecke des Bildschirms auf Optionen und wählen Sie "Auswahl Zielausgang".
Suchen Sie einen Ordner, um einen neuen Backup-Ordner auszuwählen



■ Backup-Tab

Gesicherte Dateien werden im Backup-Register des Mediabrowsers angezeigt. Die Dateien im Backup-Register können in der gleichen Weise wie Dateien in den anderen Registern verwendet werden.



4-4 Bearbitung

■ Bearbeiten

Wählen Sie die Dateien, die Sie im Mediabrowser verwenden wollen, und wählen Sie im Ausgabe-Menü "Bearbeiten". Die ausgewählten Dateien erscheinen auf dem Desktop an einem Magneten. Dies ist bequem für die Bearbeitung der
Miniaturansichten auf dem Desktop, bevor Sie sie in der Zeitleiste zusammenstellen.
Weitere Informationen über die Bearbeitung von Miniaturbildern entnehmen Sie bitte Kapitel 5.

■ Verbinden

Wählen Sie die Datei im Mediabrowser aus und klicken Sie im Ausgabe-Menü auf "Verbinden". Die ausgewählten
Dateien werden auf die Zeitachse verschoben. Dies ist praktisch, wenn Sie einen Film ohne Bearbeitung der Miniaturbilder erstellen möchten.
Weitere Informationen über das Bearbeiten auf der Zeitleiste lesen Sie bitte im Kapitel 6.

■ Erstellen Sie einen Diashow-Film

Mit diesem Werkzeug können Sie ganz einfach einen Diashow-Film erstellen.
Wählen Sie die Video- und Bilddateien aus, die Sie für den Film verwenden wollen. Die Dateien werden in der Reihenfolge gespielt, in der sie ausgewählt werden. Musikdateien können auch ausgewählt und als Hintergrundmusik verwendet werden. Nachdem alle Dateien ausgewählt sind, wählen Sie im Ausgabe-Menü "Einen Diashow-Film erstellen". Im Menü Diashow-Film finden Sie die Einstellungen für die Anzeigelänge der einzelnen Fotos, die Video-Auflösung und den Stil.
Nachdem Sie die Einstellungen vorgenommen haben, klicken Sie "Auf Datei anwenden", um eine Datei zu erstellen.
Wenn der Film weiter bearbeitet werden soll, klicken Sie auf "Erweiterte Einstellungen".
Es wird eine neue Zeitleiste mit den ausgewählten Dateien erstellt. Sie können weitere Änderungen an dem Film vornehmen, indem Sie die Übergänge bearbeiten und Effekte hinzufügen.
Weitere Informationen über das Bearbeiten in der Zeitleiste lesen Sie bitte im Kapitel 6.

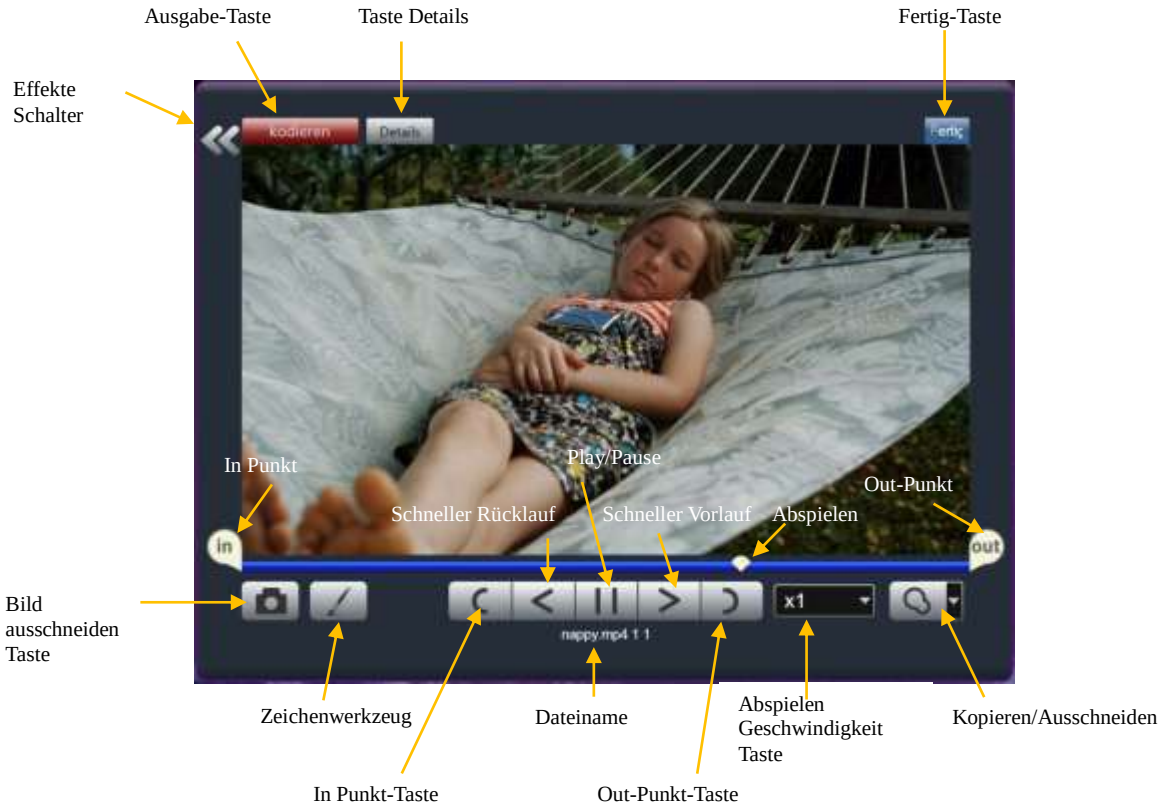
5. Wählen Sie Ihre Lieblingsszenen aus!

5-1 Wiedergabe und Schnitt

■ Videos abspielen

Um eine Miniaturansicht abzuspielen, gehen Sie mit dem Mausanzeiger über das Vorschaubild. Das Video wird sofort wiedergegeben. Klicken Sie auf das Bild, um es zu vergrößern und die Bearbeitungswerkzeuge anzuzeigen.

■ Namen der Objekte



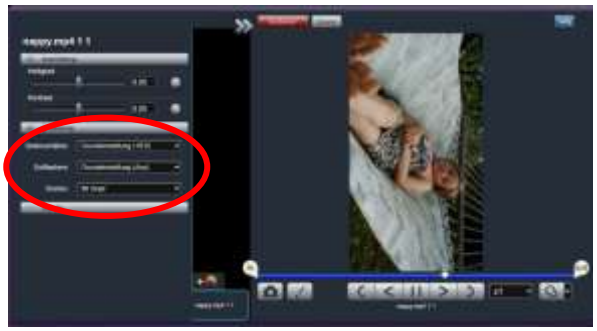
5. Wählen Sie Ihre Lieblingsszenen aus!

■ Trimmen von Videos und Musik

Miniaturbild-Bearbeitung ist einfach.
Markieren Sie die Teile des Videos, die Sie verwenden wollen, mit den "in" und "Out"-Punkten. Beim Ausschneiden von mehreren Clips aus einer einzigen Datei klicken.
Sie auf die Taste Miniaturbild kopieren/ausschneiden und stellen Sie die "in"- und "out"-Punkte neu ein.

■ Bilder drehen

Drehen Sie Bilder, um sie korrekt darzustellen. Um Bilder zu drehen, benutzen Sie das Menü Drehen in den Einstellungen. Drehen Sie das Bild um 90, 180 oder 270 Grad im Uhrzeigersinn.



■ Miniaturbilder kopieren und ausschneiden

Kopieren
Nachdem Sie die Szene mit den "in"- und "out"-Punkten markiert haben, klicken Sie auf die Taste Miniaturbild kopieren und erstellen Sie ein neues Miniaturbild für den Clip. Das neue Miniaturbild hat die "in"- und "out"-Punkte an derselben Stelle wie das Original.
Erstellen Sie weitere Kopien und machen Sie mehrfache Clips aus einer Datei.

Ausschneiden
Verwenden Sie die Schaltfläche Ausschneiden, um einen bestimmten Teil des Videos auszuschneiden.
Klicken Sie auf die Schaltfläche, um ein neues Vorschaubild für den Teil zu erstellen, der durch die "in"- und "out"-Punkte markiert ist. Die ursprüngliche Miniaturansicht wählt automatisch den Teil hinter dem ursprünglichen "Out".

5. Wählen Sie Ihre Lieblingsszenen aus!

5-2 Wiedergabe auf einem großen Bildschirm

■ Vollbild-Playback

Doppelklicken Sie auf den Play-Bildschirm des Miniaturbildes, um das Video im Vollbildmodus anzuzeigen. Bearbeiten Sie das Video im Vollbildmodus, indem Sie mit dem Mauszeiger auf den unteren Rand des Bildschirms gehen, wo die Bearbeitungswerkzeuge angezeigt werden. Deaktivieren Sie das Vollbild durch Doppelklick auf das Bild.

5-3 Vorschaubilder sortieren

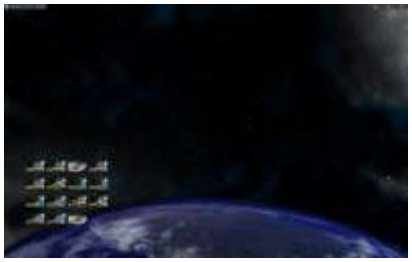
■ Auswahl mehrerer Miniaturbilder

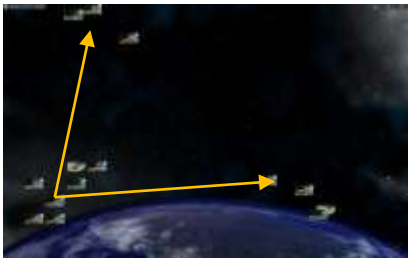
Wählen Sie mehrere Miniaturbilder auf dem Desktop. Dazu klicken Sie mit der rechten Maustaste, um eine rote Linie anzuzeigen. Benutzen Sie die rote Linie und ziehen Sie sie über die Miniaturbilder, um diese zu markieren. Verwenden Sie diese, um mehrere Dateien zu einer Zeitleiste oder Magneten zu senden.

Verwenden Sie die rechte Maustaste, um eine rote Linie über oder um die Miniaturbilder zu zeichnen und sie zu markieren. Die ausgewählten Miniaturbilder werden transparent.

■ Vorschaubilder verwerfen

Toss thumbnails on the screen to organize the desktop like organizing cards on a table. Drag and release the thumbnail, and the thumbnail will glide over the screen. Use this to separate video files from picture files.

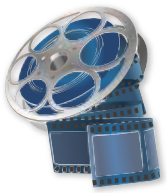




6. Erstellen Sie ein Video aus Ihren Lieblingsszenen!

6-1 Zeitleiste

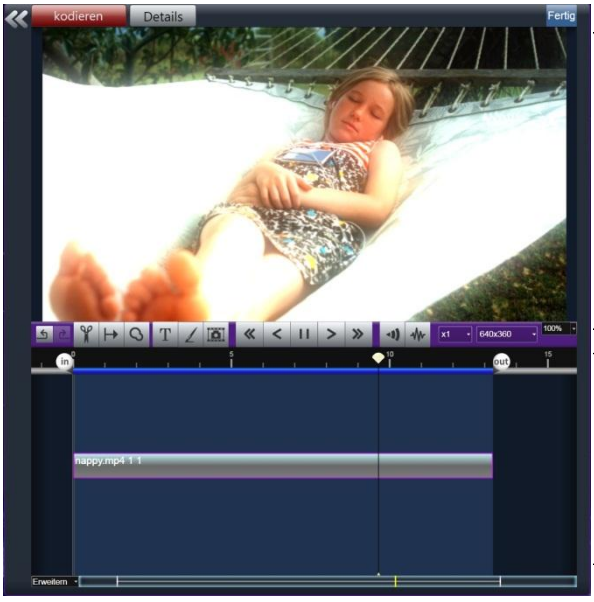
■ Was ist eine Zeitleiste?



Verbinden Sie Videos, Bilder und Musik zu einem Film
Erstellen Sie eine neue Zeitleiste, indem Sie auf das Symbol Zeitleiste im Werkzeuge-Menü klicken.
Die Zeitleiste ist eine "Werkbank", um Dateien zu verbinden oder zu kompilieren.
Ziehen Sie durch drag & drop eine Miniaturansicht in das Zeitleisten-Fenster, und sie wird als Zeitleiste angezeigt. Die Länge der Leiste wird durch die Länge des Videos bestimmt. Bilder haben eine Standardlänge von 10 Sekunden.
Die Balken am oberen Rand des Zeitleisten-Fensters werden in der Vorderseite des Play-Fensters angezeigt.

■ Namen der Objekte

Effekte-Fach-Schalter
Klicken Sie auf Anzeigen/Ausblenden des Effekte-Faches



Abspiel-Fenster

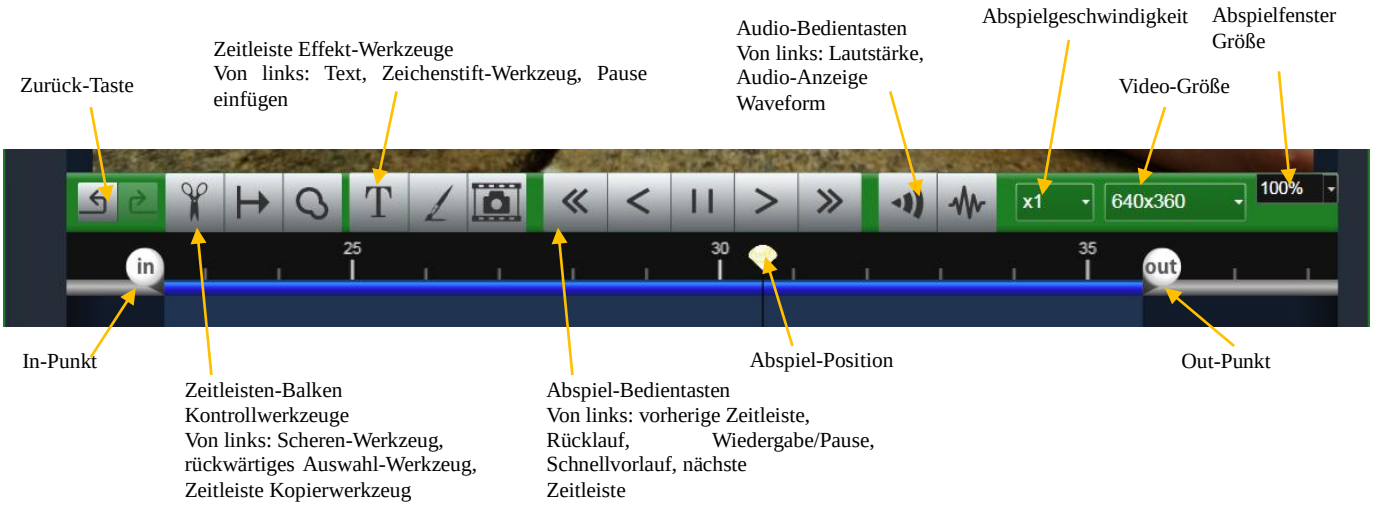
Toolbar
Kontrolle für die Zeitleiste

Zeitleisten-Fenster
Die Arbeitsfläche, um Zeitleisten-Balken zu verbinden und zu kompilieren

Radar
Zeigt die Gesamtlänge und die einzelnen Objekte , aus denen der Film besteht, an

6. Erstellen Sie ein Video aus Ihren Lieblingsszenen!

■ Tastenfunktionen



■ Video-Größe

Wählen Sie die Größe des Videos aus dem Pull-Down-Menü in der Zeitleisten-Symbolleiste.

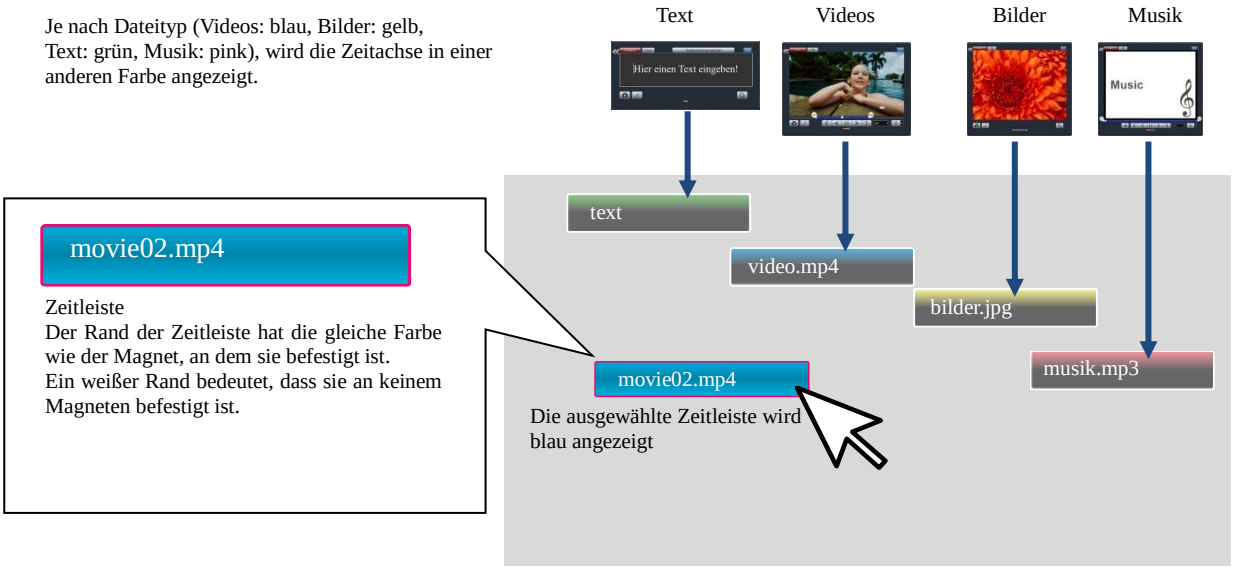
SD NTSC	640x480	SD-Qualität, Für Japan und USA usw.
SD Wide	640x360	SD-Breite, Für Japan und USA usw.
DV NTSC	720x480	Digitalfilmformat, Japan, USA usw.
SD PAL	720x576	SD-Qualität, Für Europa usw.
SD Wide	768x432	SD-Breite, Für Europa usw.
DV PAL	720x576	Digitalfilmformat, Für Europa usw.
YouTube	640x480	YouTube 4:3
YouTube W	640x360	YouTube Breite
YouTube HD	1280x720	YouTube HD
QVGA Wide	320x180	1/2 SD Breite
QVGA	320x240	1/2 SD
QXGA	512x384	Für Web-Videos
DVD	640x480	Optimale Größe für DVD
DVD Wide	854x480	Optimale Größe für DVD-Breite
HD	1280x720	HD-Qualität (720p)
HD	1920x1080	HD-Qualität (1080p)
Anpassen		Benutzerdefinierte Größe des Videos

6. Erstellen Sie ein Video aus Ihren Lieblingsszenen!

6-2 Zeitleistenbalken

■ Was ist eine Zeitleistenbalken?

Je nach Dateityp (Videos: blau, Bilder: gelb, Text: grün, Musik: pink), wird die Zeitachse in einer anderen Farbe angezeigt.



Zeitleistenbalken bearbeiten

Die Symbole für "In" und "Out" werden angezeigt, wenn die Zeitleiste ausgewählt wurde. Bewegen Sie die Griffe nach links und rechts, um das Video zu trimmen.
Die Zeitleiste kann auch durch Ziehen frei in der Zeitachse bewegt werden.
Bewegen Sie die Zeitleiste um 1 Abschnitt, indem Sie in der ausgewählten Zeitleiste den linken oder rechten Pfeil drücken und zugleich die Strg-Taste gedrückt halten.

■ Zeitleistenbalken verbinden

Ziehen und verbinden Sie eine Zeitleiste mit in einer anderen Leiste, diese wird gelb, wenn die zwei Zeitleisten verbunden sind. Die Zeitleiste wird auch gelb, wenn Sie die "In"- und "Out"-Punkte bei der Verbindung mit einer anderen Zeitleiste am Rand des Wiedergabebereiches anpassen oder wenn die Zeitleiste bei 00.00.00 ist.

■ Zeitleisten-Verschiebungen rückgängig machen

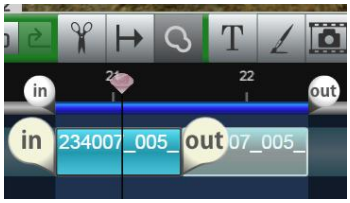
Drücken Sie Strg + Z, um eine Bewegung einer Zeitleiste rückgängig zu machen, oder klicken Sie auf die Schaltfläche Rückgängig auf der Zeitachse. Sie können auch mit Rückgängig Shift + Strg + Z oder durch Klicken auf die Rückgängig-Taste auf der Zeitachse eine Aktion zurücknehmen.
Achtung: Sobald Sie die Zeitleiste von der Zeitachse entfernen, können Sie nicht mehr die Rückgängig/Wiederholen-Funktion benutzen, um die Bewegung rückgängig zu machen.

Taste Rückgängig/Widerholen

6. Erstellen Sie ein Video aus Ihren Lieblingsszenen!

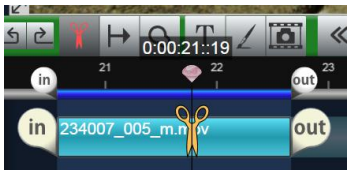
■ Kopieren einer Zeitleiste

Wählen Sie eine Zeitleiste zum Kopieren, und klicken Sie auf die Kopieren-Taste der Zeitleiste. Eine Kopie der Zeitleiste wird hinter der ursprünglichen Zeitleiste erstellt.



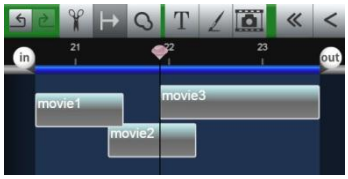
■ Zeitleisten mit dem Schere-Werkzeug teilen

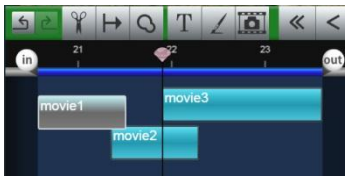
Das Werkzeug Schere teilt die Zeitleisten. Klicken Sie auf das Scheren-Werkzeug, um die Anzeige Scheren-Werkzeug an die aktuelle Spielposition zu rücken. Klicken Sie auf das Scheren-Symbol oberhalb der Zeitleiste, die Sie teilen möchten, um die Zeitleiste zu schneiden.
Die Schaltfläche Schere ist rot, wenn das Schere-Werkzeug aktiviert ist. Zur Deaktivierung klicken Sie auf die Taste Schere-Werkzeug.



■ Mehrfachauswahl (Rückwärtige Auswahl-Werkzeug)

Wählen Sie alle Zeitachsen hinter einer bestimmten Zeitleiste mit dem Werkzeug rückwärtige Auswahl. Klicken Sie auf das Tool rückwärtige Auswahl und dann auf eine Zeitleiste.
Alle Zeitleisten einschließlich der, auf die geklickt wurde, werden ausgewählt. Ziehen Sie die Zeitleisten bei gedrückter Maustaste in die gewünschte Position.





■ Mehrfachauswahl: Rechtsklick auf Linie (Touch)

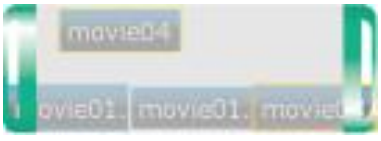
Halten Sie die rechte Maustaste gedrückt und wählen Sie mehrere Achsen mit der roten Linie, die Sie darüber ziehen.

■ Mehrfachauswahl: Rechtsklick auf Linie (Umgeben)

Halten Sie die rechte Maustaste gedrückt, um die auszuwählenden Dateien mit der roten Linie zu markieren.

■ Schnelle Bildbearbeitung

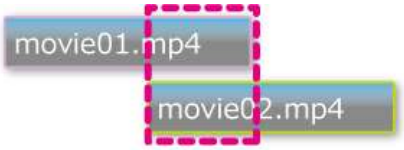
Nachdem Sie mehrere Zeitleisten ausgewählt haben, erscheint ein grüner Griff um die ausgewählten Zeitleisten. Ziehen Sie den Griff nach links oder rechts, um mehrere Zeitleisten gleichzeitig zu erweitern oder zu verringern.



6-3 Übergänge setzen

■ Automatische Übergänge

Wenn sich Zeitleisten im Zeitleisten-Fenster überlappen, wird automatisch ein Übergang eingestellt.



Teile der überlappenden Leiste bilden automatisch einen Übergang.

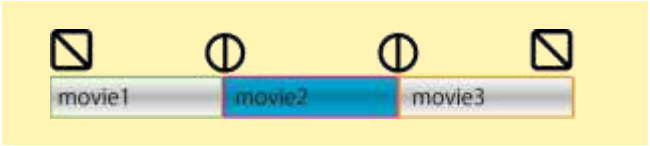
Regeln für Automatischen Übergang

Cut in
(Bildschirm wird sofort geändert)

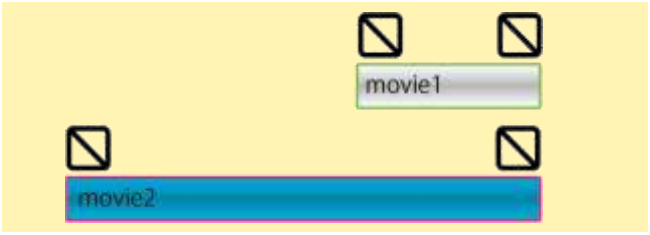
Einblenden/Ausblenden (langsamer Übergang) für 20 Abschnitte an beiden Enden.

Einblenden/Ausblenden (langsamer Übergang) nur der Teile, die sich überlappen.

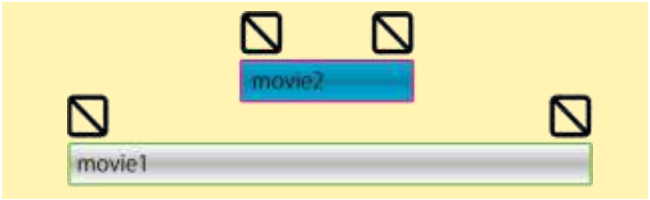
Auf der Zeitachse angeordnet (keine Überschneidung)
Der Bildschirm ändert sich mit einem Einschnitt.
Einblenden/Ausblenden für 20 Abschnitte an beiden Enden.



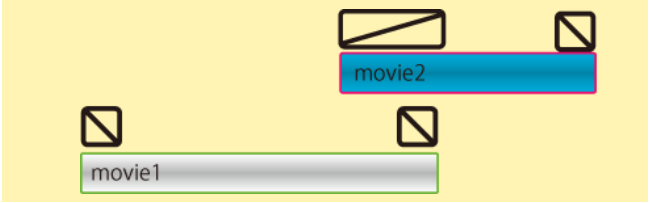
Ende der Leiste ist an derselben Position
20 Abschnitte in allen Videos ausblenden



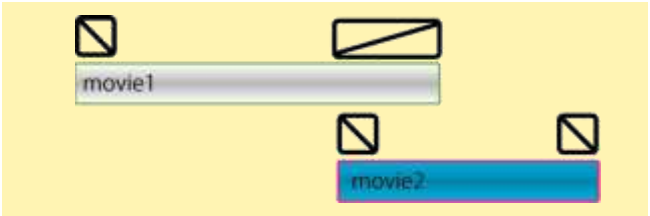
Kurze Leiste in einer langen Leiste
Einblenden/Ausblenden für 20 Abschnitte. Egal, ob die obere und untere Leiste wechseln.



Teilweises Überlappen Beispiel 1
Der Übergang ist abhängig von der Platzierung der oberen und unteren Leiste. Der obere Balken wird für die Länge der Überlappung der Leiste eingeblendet. Der untere Balken wird über 20 Abschnitte ausgeblendet.



Teilweises Überlappen Beispiel 2
Der obere Balken wird über die Länge der Überlappung der Leiste ausgeblendet.
Der untere Balken verblasst über 20 Abschnitte.

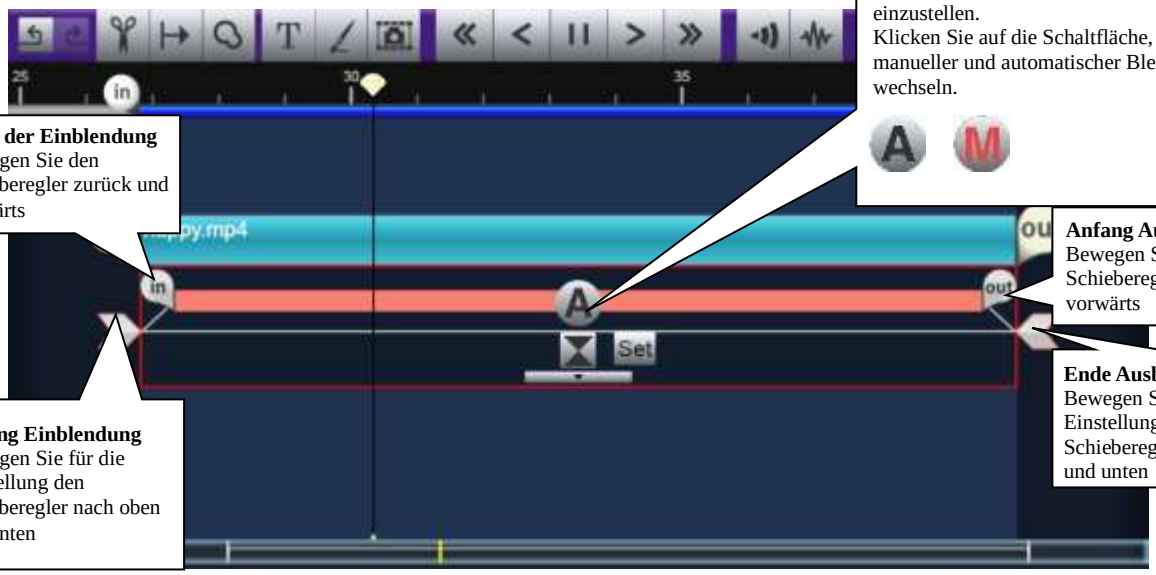


6. Erstellen Sie ein Video aus Ihren Lieblingsszenen!

■ Manuelle Übergänge

Stellen Sie die Übergänge manuell ein, indem Sie die M-Taste klicken.
Wählen Sie eine Zeitleiste und klicken Sie auf die M-Taste, um den Übergangsplan anzuzeigen.

Stellen Sie die Transparenz für den Beginn und das Ende der Einblendung, die Transparenz des Videos sowie den Startpunkt und den Endpunkt der Ausblendung ein.
Wenn der Verlauf festgelegt ist, klicken Sie auf den leeren Raum im Zeitleisten-Fenster, um den Controller zu schließen. Klicken Sie auf die "A"-Taste, um die Blendungseinstellungen zurück auf Automatik zu stellen.


Um die Taste Manuelle/Automatische Blende einzustellen.
Klicken Sie auf die Schaltfläche, um zwischen manueller und automatischer Blende zu wechseln.
Ende der Einblendung
Bewegen Sie den Schieberegler zurück und vorwärts
Anfang Ausblendung
Bewegen Sie den Schieberegler zurück und vorwärts
Ende Ausblendung
Bewegen Sie für die Einstellung den Schieberegler nach oben und unten
Anfang Einblendung
Bewegen Sie für die Einstellung den Schieberegler nach oben und unten
Set

■ Erweiterte Einstellungen für Übergänge

Auswahltaste Stil
Es kann ein Übergangsstil für jede Zeitleiste eingestellt werden. Um die Einstellungen der voreingestellten Übergänge oder den Übergangsstil für den Anfang und das Ende der Zeitleiste zu ändern, klicken Sie die Taste "Set" und öffnen Sie damit ein neues Einstellungs-Fenster.

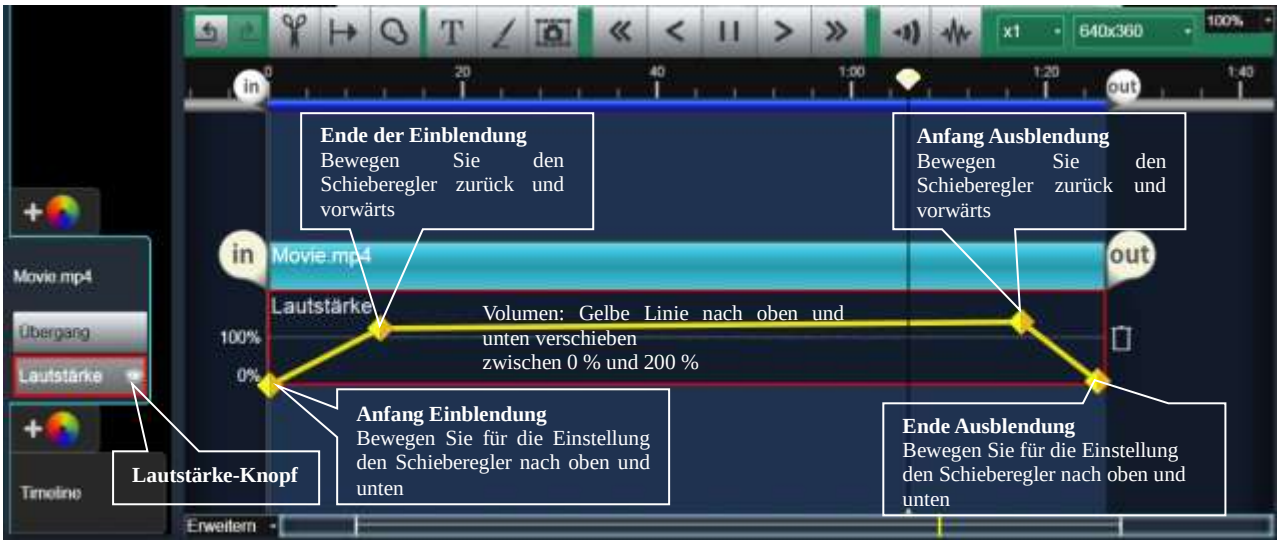
Taste Übergang

Sie können bis zu 3 Arten von Übergängen pro Zeitleiste einstellen. Legen Sie einzelne Übergänge für den Anfang, die Mitte und das Ende fest.

6. Erstellen Sie ein Video aus Ihren Lieblingsszenen!

6-4 Lautstärke anpassen

Stellen Sie die Lautstärke des Videos manuell ein.
Wählen Sie die Zeitleiste und klicken Sie auf den "Lautstärke"-Knopf in der Registerkarte Effekte auf der linken Seite des Bildschirmes, um die Lautstärke anzuzeigen. Die gelbe Linie zeigt die Lautstärke des Videos an.



Um mit der Lautstärke leise (Einblendung) zu beginnen, ein stetiges Lautstärke-Level in der Mitte und eine verringerte Lautstärke am Ende (Ausblenden) zu erhalten, doppelklicken Sie auf die gelbe Linie, um insgesamt 4 Punkte (Keyframes) zu erstellen. Setzen Sie den ersten Punkt am linken Rand der gelben
Linie, dann ziehen Sie den Punkt in Richtung der unteren linken Ecke. Setzen Sie den vierten Punkt an den rechten Rand der gelben Linie, und dann ziehen Sie den Punkt in Richtung der unteren rechten Ecke. Ziehen Sie den zweiten Punkt nach links oder rechts, um die Blende-Zeit festzusetzen. Stellen Sie die
Lautstärke zwischen dem zweiten und dritten Punkt auf das gleiche Volumen ein. Ziehen Sie den dritten Punkt nach links oder rechts, um die Ausblendung festzulegen.
Nachdem die Einstellungen abgeschlossen sind, klicken Sie auf die Lautstärke-Taste, um den Controller zu schließen

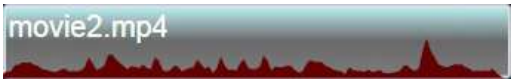
Punkte (Keyframes) hinzufügen
Doppelklicken Sie auf die gelbe Linie, um einen Punkt zur Lautstärke-Karte hinzuzufügen. Dieser Punkt wird als Keyframe bezeichnet. Bewegen Sie das Keyframe vertikal oder horizontal, um die Lautstärke und die Position zu ändern. Wenn es mehr als 2 Keyframes gibt, bildet die vertikale Höhendifferenz
der Betrag der Änderung des Volumens zwischen 2 Keyframes.

Löschen eines Keyframes
Doppelklicken Sie auf ein Keyframe, um es zu löschen. Um alle Keyframes zu löschen, klicken Sie auf das Symbol Papierkorb auf der rechten Seite.

Lautstärke- und Interpolationseinstellungen für Keyframes
Klicken Sie auf ein Keyframe, um ein neues Fenster für die Bearbeitung von Lautstärke und Interpolationsmethode für jedes Keyframe zu öffnen.

■ Audio-Dateiformat

Anzeige der Waveform
Um das Format der Lautstärke des Videos anzuzeigen, wählen Sie eine Zeitleiste und klicken Sie auf die Taste "Audio-Format anzeigen" in der Werkzeugleiste der Zeitachse. Das Format wird am unteren Rand der Zeitleiste angezeigt.
Um das Format der Audiodatei zu verbergen, klicken Sie erneut auf die Taste "Audio-Format anzeigen".



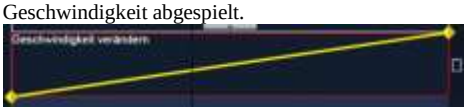
6. Erstellen Sie ein Video aus Ihren Lieblingsszenen!

6-5 Videogeschwindigkeit ändern

Zeit-Remapping ist eine Methode, um die Abspielgeschwindigkeit des Videos zu steuern. Damit kann man Videos schneller, langsamer und rückwärts abspielen.
Mit dem Video-Zeit-Remapping betonen Sie bestimmte Szenen des Videos und erstellen dramatische Effekte wie im Kino.
Um ein Video auf Zeit-Remapping einzustellen, wählen Sie eine Zeitleiste und klicken Sie auf die Animationsschaltfläche "Geschwindigkeit ändern" in den Effekt-Einstellungen. Eine gelbe Linie, die die Video-Geschwindigkeit darstellt, wird unter der Zeitleiste angezeigt. Die untere linke Ecke ist der Punkt, wo das Video beginnt, und die obere rechte Ecke ist der Punkt, wo das Video endet.

Schalten Sie den Animations-Button "Geschwindigkeit ändern" ein

Die vertikale Achse stellt den Beginn und das Ende des Videos dar. Die horizontale Achse repräsentiert die Zeit und die Geschwindigkeit des Videos. Standardmäßig wird das Video von Anfang bis Ende mit der gleichen Geschwindigkeit abgespielt.



■ Benutzen Sie Zeit-Remapping

Doppelklicken Sie auf die gelbe Linie, um ein Keyframe zu erstellen. Gehen Sie mit der Maus über die Keyframes, und es werden Prozentangaben auf der linken und rechten Seite des Keyframes angezeigt. Diese Prozentsätze stellen die Geschwindigkeit des Videos vor und nach dem Keyframe dar, wo das Video mit 100% der ursprünglichen Geschwindigkeit läuft.

Doppelklicken Sie auf ein Keyframe, um es zu löschen. Um alle Keyframes zu löschen, klicken Sie auf das Symbol Papierkorb auf der rechten Seite.

Ändern Sie die Abspielgeschwindigkeit des Videos, indem Sie Keyframes auf der gelben Linie setzen und sie bewegen, um den gewünschten Effekt zu erzielen. Die gelbe Linie ist eine visuelle Darstellung der Länge und der Abspielgeschwindigkeit des Videos.

Verwenden Sie die Keyframes, um das Video schneller, langsamer oder rückwärts abzuspielen.

6. Erstellen Sie ein Video aus Ihren Lieblingsszenen!

6-6 Layout des Videos

■ Bewegen und verändern Sie Ihr Video

Klicken Sie auf eine Zeitleiste oder ein Video/Bild im Play-Fenster, um ein Objekt auf dem Bildschirm frei zu transformieren oder zu verschieben.

Bewegen Sie das Objekt

Griff, um ein Objekt vertikal oder horizontal zu bewegen

Rotationsgriff

Griff, um ein Objekt zu vergrößern oder zu verkleinern

Genau wie bei der Zeitleiste entspricht die Farbe des Objektrandes dem Magneten, an den es vor der Platzierung auf der Zeitachse angehängt wurde.

■ Funktionen der einzelnen Objekte

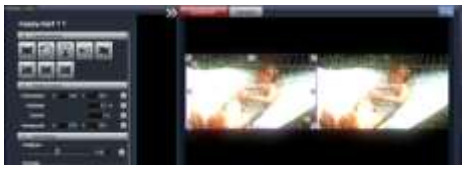
Taste Positionsebene
Drehen oder spiegeln Sie das ausgewählte Video oder Bild mit einem einfachen Klick auf eine Schaltfläche.

Transparenzeinstellungen
Stellen Sie die Transparenz von Videos
und Bildern ein.

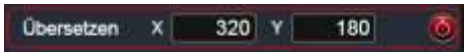
Helligkeit/Kontrast
Verändern Sie die Helligkeit oder den Kontrast von dunklen Videos und Bildern

Einstellungen/Details
Ändern Sie das Seitenverhältnis von Videos und sehen Sie detaillierte Informationen über die ausgewählte Datei.

Taste Bild-in-Bild
Die Taste Bild-in-Bild ist nützlich, um zwei oder mehr Bilder oder Videos auf dem Bildschirm aufzureihen. Die ausgewählten Videos und Bilder können ordentlich in Hälften oder Vierteln des Bildschirms platziert werden. Klicken Sie auf die Taste, bis das Objekt in der gewünschten Position platziert ist.



Animationstaste
Klicken Sie auf den runden Knopf. Sobald er rot geworden ist, bewegen Sie die Videos oder Bilder frei auf dem Bildschirm. Der Zeitpunkt und Ort, wohin das Objekt verschoben wurde, wird von der Software aufgezeichnet. Sie deaktivieren die Animation, indem Sie erneut auf den runden Knopf klicken.



Schaltfläche Effekte
Jedes Objekt, das in der Zeitleiste platziert wurde, wird als Registerkarte unter Effekte angezeigt. Um eine Registerkarte in den Effekten anzuzeigen, wählen Sie eine Zeitleiste. Text-Zeitleisten werden ebenfalls unter Effekte angezeigt.

6-7 Position und Form des Videos animieren

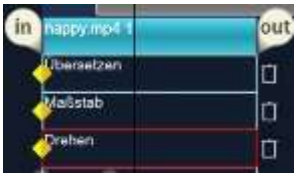
■ Stellen Sie die Animation in der Zeitleiste ein

Stellen Sie die Animation ein, um Videos, Bilder und Text zu bewegen, und zeichnen Sie die auf der Zeitleiste angewandten Effekte auf. Animationen können für alle Objekte eingestellt werden.
Wenn der Animations-Button ausgeschaltet wird, sind aufgezeichnete Animationen vorübergehend deaktiviert.

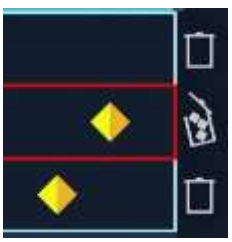
Im Play-Fenster stellen Sie die erste Szene für das Video zusammen.

Schalten Sie die Tasten für Transformation, Skalierung und Drehen in den Effekten ein.

Eine Karte für Transformieren, Skalieren und Drehen wird unter der Zeitleiste angezeigt. Doppelklicken Sie in der Karte, um ein Keyframe hinzuzufügen, und bewegen Sie das Keyframe an den linken Rand der Karte. So wird der Beginn der Animation aufgezeichnet.



Während das Video abgespielt wird, bewegen Sie das Objekt frei auf dem Vorschau-Bildschirm. Die Position, wo die Maustaste losgelassen wurde, wird aufgezeichnet, und ein Keyframe wird an dieser Abspielposition gesetzt. Spielen Sie das Video von Anfang an, um zu sehen, wie sich das Objekt von der Stelle, wo das erste Keyframe platziert war, zum zweiten Keyframe innerhalb der Transformations-Karte bewegt. Das gleiche kann man tun, um Objekte zu skalieren und zu drehen.
Bewegen Sie die Keyframes nach links oder rechts, um das Timing der Animationen zu ändern.

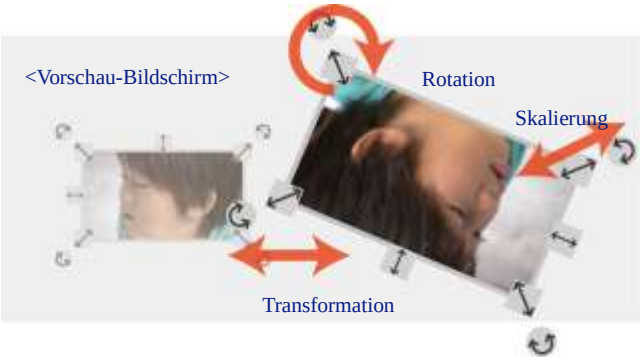


Doppelklicken Sie auf ein Keyframe, um es zu löschen. Sie löschen alle Keyframes, indem Sie auf das Symbol Papierkorb auf der rechten Seite klicken.

6. Erstellen Sie ein Video aus Ihren Lieblingsszenen!

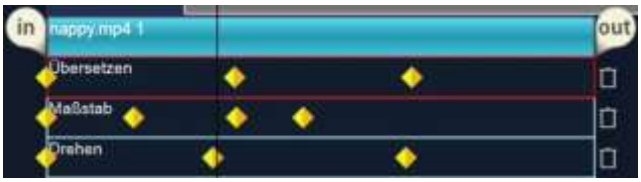
■ Animationsebenen und Keyframes

Bewegen Sie ein Objekt im Vorschau-Bildschirm und setzen Sie ein Keyframe in der Karte.



Ein Keyframe wird abhängig von der Animation auf der Karte erstellt.

<Animationskarte>



■ Keyframes

Erstellen Sie weiche Animationen mit Hilfe der Keyframes, anstatt das Objekt freihändig zu bewegen. Wählen Sie den Start- und Endpunkt der Animation und die Animation wird automatisch erstellt.

Erstellen Sie vom Anfang bis zum Ende weiche Animationen.

<Startposition>
Halten Sie das Video an und wählen Sie die nötigen Keyframes. Erstellen Sie getrennte Animationen für Skalieren, Transformieren und Drehen. Bewegen Sie das Keyframe hin und her, um das Timing zu verändern. Zum Löschen unerwünschter Keyframes doppelklicken Sie auf die einzelnen Keyframes oder klicken Sie auf das Papierkorb-Symbol, um alle Keyframes innerhalb der Karte zu löschen.

<Startposition>

<Endposition>
Halten Sie das Video an und stellen Sie das Objekt, wie es am Ende der Animation angezeigt werden soll, in das Play-Fenster.
Die Endposition kann vor der Startposition platziert werden.

<Endposition>

6. Erstellen Sie ein Video aus Ihren Lieblingsszenen!

■ Stellen Sie Effekte in der Zeitleiste ein

Fügen Sie während der Bearbeitung der Zeitleiste Effekte hinzu. Wählen Sie eine Zeitleiste und es erscheint eine Registerkarte mit dem Objektnamen in der Registerkarte Effekte. Über der Objekt-Registerkarte erscheint eine Taste mit einem "+"-Zeichen und einem regenbogenfarbigen Kreis. Diese Taste ist die Schaltfläche Effekte. Klicken Sie auf die Effekt-Taste und wählen Sie einen Effekt aus der Liste aus.
Wenn Sie Effekte hinzufügen, ohne eine Zeitleiste auszuwählen, werden die Effekte auf die gesamte Zeitleiste angewandt. Um Effekte auf die gesamte Zeitleiste anzuwenden, wählen Sie die Schaltfläche Effekte über der Registerkarte Zeitleiste. Um Effekte nur zu einer bestimmten Zeitleiste hinzuzufügen, klicken Sie auf die Schaltfläche Effekte oberhalb der Registerkarte Zeitleiste.

Tablett-Schalter
Klicken Sie, um das Effekte-Tablett zu verbergen/anzuzeigen.

Die obere Taste Effekte wendet Effekte auf die Zeitleiste an.
Die zweite Taste von unten ist für die Anwendung auf die gesamte Zeitleiste.

7. Videos und Bilder ausgeben!

7-1 Ein Ausgabeformat auswählen

■ Verschiedene Ausgabeformate

Nach erfolgter Bearbeitung können sie das Video ausgeben, indem sie es als Datei speichern.
Wählen sie das Symbol für die passende Abspielvariante.

File Ausgabe
Spielen sie ihr Video auf dem Computer ab
Facebook
Teilen sie ihre Bilder und Videos auf Facebook
YouTube
Speichern sie ihre eigenen Videos oder teilen sie diese mit anderen
Vimeo
Teilen sie private Videos über E-Mail
Kameraausgabe
Spielen sie Videos direkt von ihrer Kamera ab, die mit dem TV verbunden ist.
Auf mobilen Geräten anschauen
Videos auf dem iPod, PSP, oder anderen Geräten anschauen.
DVD/Blu-ray Erstellungswerkzeug
Erstellen sie Videos zum Brennen auf DVD oder Blu-ray

■ Ausgabebereich

Nur das Material, dass sich zwischen den "In" und "Out"-Punkten markiert ist, wird direkt aus dem Schnittfenster (Timeline) ausgegeben. Überprüfen sie die In- und Out-Punkte vor der Ausgabe nochmals.

■ Ausgabegröße und Bitrate ändern

Ändern sie die Videogröße im Ausklappmenü. Die Videogröße kann auch direkt eingegeben werden.

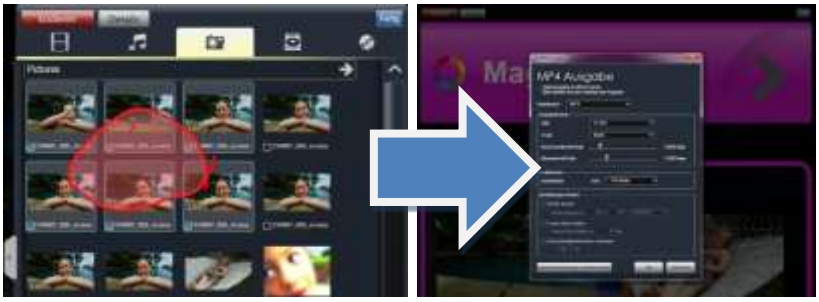
Ändern sie die Bildrate des Ausgabevideos.

Wählen sie die Abspielrate des Videos zwischen 10% und 2000% aus dem Ausklappmenü. Sie können die Geschwindigkeit auch direkt eingegeben

7-2 Eine Datei ausgeben

■ Ausgabe aus einem Medienbrowser

Wählen sie die Miniaturansichten, die sie aus einem Medienbrowser ausgeben möchten und klicken sie auf "Ausgabe".
Die ausgewählten Dateien werden auf den Desktop verschoben, und das Dateiausgabe-Menü erscheint. Um die Ausgabe zu starten, wählen sie Dateiformat und Speicherort.

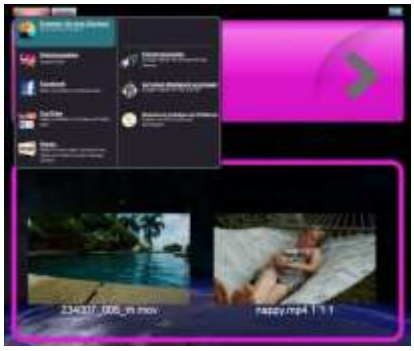


■ Ausgabe aus einer Miniaturansicht

Wählen sie eine Miniaturansicht und klicken sie auf die Ausgabe-Variante.

■ Ausgabe vom Magnet

Wenn der Magnet auf dem Desktop ausgewählt wurde, entscheiden sie sich für eine Ausgabe-Variante aus dem Ausgabe-Menü.
Alle am Magneten befestigten Videos, Musikdateien und Bilder werden im gewählten Format ausgegeben. Dadurch lassen sich ganz leicht unterschiedliche Dateien in einen einzigen Dateityp umcodieren.



7. Videos und Bilder ausgeben!

7-3 Ausgabe von Dateien

■ Ausgabeformat

Videodateien in verschiedenen Formaten ausgeben. Einstellungen wie Videogröße und Bitrate können für jedes einzelne Videoformat angepasst werden.

MP4 (F4V, 3GP)
Videos werden für die jeweilige Dateigröße in der höchsten Qualität dargestellt.
MP4: Übliches Dateiformat. Kann auf iPod und PSP angesehen werden.
F4V: Dateiformat für Adobe Flash.
3GP: Dateiformat für 3G Mobiltelefone.

WMV
WMV Videos werden für die jeweilige Dateigröße in der höchsten Qualität dargestellt. Das Grundformat für Videodateien von Windows.

AVI
AVI Um verschiedene Kompressionsverfahren bei Videos zu verwenden, müssen sie sogenannte Codexe installieren. Sie können Videos auch ohne Kompression ausgeben, um diese in anderen Anwendungen zu verwenden.

MPEG2
MPEG2 ist ein Format für DVD und die digitale Wiedergabe. Erstellt verglichen mit WMV und MP4 Videos mit hoher Qualität, indem man eine hohe Bitrate einstellt.

CUDA MP4 (iPod, PSP)
MP4- Dateien lassen sich einfach mit Hilfe der NVIDIA® CUDA-Technologie codieren.
*Nur verfügbar wenn NVIDIA® CUDA aktiviert ist GPU.

Intel® Quick Sync Video MP4
MP4- Dateien lassen sich einfach mit Hilfe von Intel® Quick Sync Video ausgeben.
*Nur verfügbar wenn sie einen Intel® Core Prozessor der 2. Generation haben.

AUDIO (WAV, AAC, WMA)
WAV: Unkomprimiertes Audiodatei-Format.
AAC: Dieses Dateiformat wird üblicherweise für tragbare Musikspieler verwendet. Je höher die Bitrate, desto größer ist die Dateigröße und die Audio-Qualität. (Einige tragbare Musikspieler unterstützen dieses Dateiformat nicht.)
WMA: Dateiformat zur Wiedergabe im Windows Media Player. Je höher die Bitrate, desto größer Dateigröße und Audio-Qualität.

■ MP4 Ausgabe (F4V, 3GP)

Wählen sie Videoformat und Videoprofil aus, und stellen sie die Bitrate ein.
Wählen sie das Ausgabeformat und ein Dateiformat aus dem Ausklappmenü aus. Zu den verfügbaren Dateien gehören F4V für Adobe Flash, und Videos für Mobiltelefone wie 3GP.
*Einige Mobiltelefone unterstützen die Wiedergabe von 3GP Videos nicht.
Für nähere Auskünfte über die von ihrem Mobiltelefon unterstützten Formate wenden sie sich bitte an den Hersteller.

7. Videos und Bilder ausgeben!

■ WMV-Ausgabe

WMV-Videos werden für die jeweilige Dateigröße in der höchsten Qualität dargestellt. Dabei handelt es sich um das Grundformat für Videodateien von Windows. Passen sie die Einstellungen vor der Ausgabe im Dialogfenster an.

Ausgabeformat auswählen
Sie können die Einstellungen für die Ausgabedatei anpassen.
Wählen sie die Bildqualität: Bewegen sie den Regler zur Einstellung der Bildqualität. Sie können zwischen einer Qualität von 0 bis 100 auswählen. Je höher die Zahl, desto größer wird die Dateigröße und damit die Qualität.
Dateigröße festlegen: Legen sie die Dateigröße des auszugebenden Videos fest.
Bitrate festlegen: Legen sie die Bitrate des auszugebenden Videos fest.

Einstellungen ändern
Größe ändern: Ändern sie die Größe des auszugebenden Videos.
Bildrate ändern: Ändern sie die Bildrate des auszugebenden Videos.
Abspielgeschwindigkeit ändern: Ändern sie die Abspielgeschwindigkeit des auszugebenden Videos.

Auf Standardeinstellungen zurücksetzen.
Setzt alle Einstellungen auf die Standardeinstellungen zurück.
(Standardeinstellung: Bildqualität auswählen: Qualität 90)

Standardeinstellungen wiederherstell...

■ AVI Ausgabe

Wählen sie das Kompressionsformat für das Video über den Video-Codex und für den Ton über den Audio-Codex.
Sie können den Codex über die rechte Schaltfläche "Einstellungen" auswählen.

■ MOV Ausgabe

Videoformat für QuickTime.
Wählen sie das Kompressionsformat für Video/Ton über die Schaltfläche "Einstellungen" aus.

7. Videos und Bilder ausgeben!

■ MPEG2 Ausgabe

Passen sie die Videoqualität durch Ändern der Bitrate an.

■ CUDA MP4 Ausgabe

Die Ausgabe über CUDA kann nur mit einer NVIDIA -Grafikkarte, die mit CUDA kompatibel ist, erfolgen. Mit Hilfe der Ausgabe über CUDA können die Ausgabezeiten um 1/3 bis zu 1/10 des Üblichen verringert werden.
Indem sie die Voreinstellungen auf "Benutzerdefiniert" ändern, lassen sich das Profil h.264 und die Bitrate wählen.
Für die Ausgabe über CUDA für iPod oder PSP wählen sie bitte das Gerät aus den Voreinstellungen im Ausklappmenü.

■ Intel Quick Sync Video MP4 Ausgabe

Intel Quick Sync Video kann nur mit Intel Core Prozessoren der 2. Generation benutzt werden. Mit Quick Sync Video lassen sich die Ausgabezeiten merklich verringern.
Die Einstellungen für Profil h.264 und Bitrate können angepasst werden.

7. Videos und Bilder ausgeben!

■ Ausgabe von Audiodateien

Gibt eine Audiodatei aus. Sie können damit nur den Ton eines Videos ausgeben oder das Format einer Audiodatei ändern. Wählen sie den Dateityp und die Audio-Bitrate im Dialogfenster aus und klicken sie auf OK um die Ausgabe zu starten.

Dateiformat
WAV
Unkomprimiertes Audiodatei-Format.

AAC
Dieses Dateiformat wird üblicherweise für tragbare Musikspieler verwendet (kompatibel mit iPhone und iPod). Je höher die Bitrate, desto größer ist die Dateigröße und damit die Audio-Qualität
*Einige tragbare Musikspieler unterstützen dieses Dateiformat nicht.
*Wenden sie sich an den Hersteller ihres Geräts, um mehr über Dateitransfer zu erfahren.

WMA
Dateiformat zur Wiedergabe im Windows Media Player. Je höher die Bitrate, desto größer Dateigröße und Audio-Qualität

7-4 Videos auf Facebook hochladen

■ Anmelden

Was ist Facebook?
Facebook ist ein SNS, in dem sie sich mit ihren Freunden austauschen können. Sie können Bilder und Videos direkt auf Facebook über LoiLoScope 2 hochladen.

Was ist ein SNS?
Ein Social Networking Service (Sozialer Netzwerkdienst), über den sich Menschen im Internet vernetzen können.

Anmelden
Klicken sie auf das Facebook Symbol und melden sie sich an. Wenn sie ein Facebook-Konto haben, geben sie ihre Anmeldedaten ein und loggen sie sich ein. Sollten sie noch kein Konto haben, müssen sie zum Hochladen ihrer Videos und Fotos auf Facebook erst eines erstellen.

Wenn sie bereits ein Facebook- Konto haben, klicken sie auf die "Anmelden"-Schaltfläche. Wenn sie ein Konto anlegen möchten, klicken sie bitte auf "Registrieren".

Information: Über ihre Privatsphäre-Einstellungen
Die Standardeinstellungen für Facebook erlauben jedem, ihr Profil anzusehen.
Um dieses zu ändern, gehen sie bitte auf "Konto", "Privatsphäre-Einstellungen" und dann "Benutzerdefiniert".
Wenn sie ihr Profil ausschließlich mit ihren Freunden teilen wollen, dann klicken sie auf "Freunde".
Diese Einstellung wird auf ihr gesamtes Facebook-Profil angewendet.

7. Videos und Bilder ausgeben!

■ Bilder auf Facebook hochladen

Sie können Bilder und Videos direkt auf Facebook über LoiLoScope 2 hochladen. Laden sie ein einzelnes Bild von ihrem Desktop oder mehrere Bilder von einem Medienbrowser oder Magnet hoch. Alle Videos und Bilder, die am Magnet befestigt sind, können gemeinsam hochgeladen werden.

Nachdem sie sich angemeldet haben, können sie die Bilder hochladen. Sie können entscheiden, ob sie die Bilder in einem bestehenden Album ablegen oder ein neues Album erstellen wollen. Um Bilder in einem bestehenden Album abzulegen, wählen sie das Album aus dem Ausklappmenü. Um ein neues Album zu erstellen, geben sie bitte Titel, Ort und Beschreibung dafür ein.

Wählen sie bestehendes Album um ihre Bilder darin abzulegen.

Sie können auch ein neues Album erstellen, in dem sie ihre Bilder ablegen.

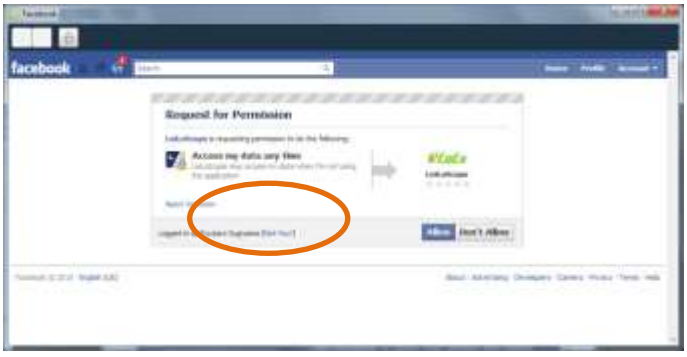
■ Videos auf Facebook hochladen

Geben sie den Name und die Beschreibung des Videos an und laden sie es hoch. Videos, die die maximal hochzuladende Datengröße überschreiten, werden automatisch in mehreren Teilen hochgeladen.

■ Auf Facebook über ein anderes Konto anmelden

Um sich auf Facebook mit einem fremden Konto anzumelden:

1. Klicken sie auf die Schaltfläche "Abmelden".
2. Klicken sie auf die Schaltfläche "Anmelden" auf der "Registrieren"- Seite, und klicken sie auf "Mit einem anderen Konto anmelden".
3. Geben sie die Anmelde-Daten und das Passwort ein



7-5 Videos auf YouTube hochladen

■ Anmelden

Was ist YouTube?
Verwenden sie YouTube, um ihre eigenen Videos im Internet zu speichern oder diese mit anderen zu teilen. Sie können ihre hochgeladenen Videos problemlos mit ihren Freunden auf Facebook und Twitter teilen.
Über eine NVIDIA GPU mit CUDA oder Intel Quick Sync Video können sie ihre Videos einfach und schnell kodieren und auf YouTube hochladen.

Auf YouTube anmelden
Melden sie sich auf YouTube mir ihren Daten an. Sollten sie noch keinen Benutzernamen für YouTube haben, registrieren sie sich für ein Konto.

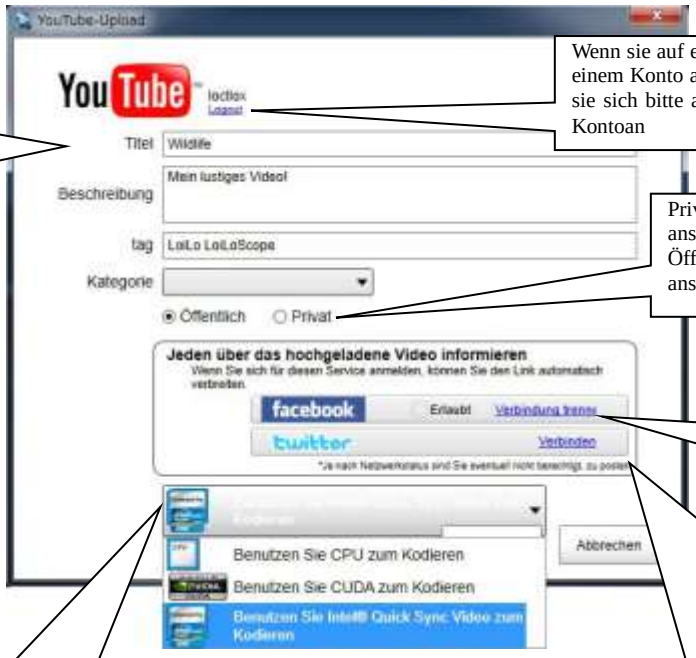
Klicken sie hier um ein Konto zu erstellen.

Es wird nicht empfohlen, ein Häkchen in dieses Kästchen zu machen, wenn sie an einem PC arbeiten, der auch von anderen Personen genutzt wird.

7. Videos und Bilder ausgeben!

■ Videos hochladen

Angaben zum Video machen
Sobald sie sich auf YouTube angemeldet haben, erscheint eine Anzeige, in der sie nähere Angaben zum Video eintragen können. Hier können sie Titel, Beschreibung, Tags und die Kategorie des Videos angeben. Wählen sie aus, ob das Video öffentlich oder privat sein soll. Wenn das Video als privat markiert ist, können andere es nicht sehen. Sie können einstellen, dass das Video automatisch über ihre Neuigkeiten auf Facebook oder als Tweet auf ihrem Twitter erscheint.



Geben sie Titel, Beschreibung und Tags des Videos an. Wählen sie die Videokategorie aus dem Ausklappmenü.

Wenn sie auf einem mit andern Personen geteilten PC mit einem Konto angemeldet sind, dass nicht ihres ist, loggen sie sich bitte aus und melden sie sich mit ihrem eigenen Kontoan

Privates Video: Nur sie können das Video ansehen.
Öffentliches Video: Jeder kann das Video ansehen.

Wenn sie ihr Video nicht mit anderen auf Facebook oder Twitter teilen wollen, klicken sie bitte auf "Verbindung trennen".

Schnelle Ausgabe von NVIDIA CUDA Dateien über Intel® Quick Sync Video.
Mit einer kompatiblen Grafik-Karte oder CPU können sie schnell und einfach MP4 -Videos erstellen, die sich ideal auf YouTube HD hochladen lassen.

Link auf Facebook teilen
Um das Video auf Facebook zu veröffentlichen, stellen sie die Verbindung mit Facebook her. Klicken sie auf "Verbinden" um zum Konto-Fenster wie links zu gelangen. Loggen sie sich ein und bestätigen sie LoiLoScope, wodurch sie das automatische Teilen über Facebook erlauben. Wenn sie ihre Videos direkt auf Facebook hochladen wollen, schauen sie bitte unter Kapitel 7.4 nach.

Link auf Twitter teilen
Um Videos tweeten zu können, müssen sie mit Twitter verbunden sein. Klicken sie auf "Verbinden" um zur Konto-Ansicht wie links zu gelangen. Geben sie ihre Anmeldedaten ein und bestätigen sie LoiLoScope 2 um das automatische Tweeten von YouTube-Videos nach dem Hochladen zu erlauben.

7. Videos und Bilder ausgeben!

7-6 Videos über E-Mail mit Vimeo teilen!

■ Anmelden

Was ist Vimeo?
Vimeo ist ein Dienst zum Teilen und Hochladen von Videos von hoher Qualität, die mit einem Passwort geschützt werden und nur mit einer vom Nutzer festgelegten Gruppe von Leuten geteilt werden können. Der Link und das Passwort für das hochgeladene Video werden ihnen in ihrer Nachricht mitgeteilt.
*Dieser Dienst ist leider nur auf Englisch verfügbar.
*Vimeo kann seine Inhalt und Dienste ohne Vorankündigung ändern.

Bei Vimeo anmelden
Bei Vimeo anmelden. Auch wenn sie kein Vimeo - Konto haben, klicken sie auf die "Anmelden"-Schaltfläche. Sie können in der nachfolgenden Anzeige ein Konto erstellen.

Wenn sie ein Vimeo - Konto haben, geben sie ihre Anmeldedaten ein.

Wenn sie noch kein Konto bei Vimeo haben sollten, klicken sie auf den Link "Join Vimeo" und erstellen sie ein Konto.

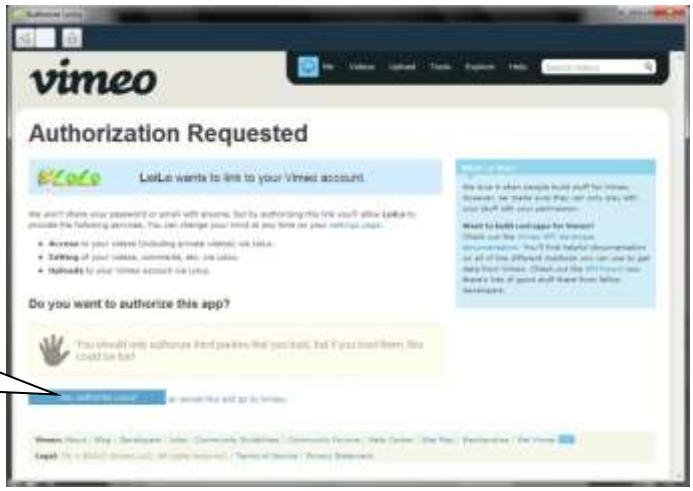
Registrierung bei Vimeo
Wählen sie aus den zwei verschiedenen Kontoarten von Vimeo. Das Konto Basic ist kostenlos und sie können damit maximal 500 MB pro Woche hochladen. Das Plus-Konto ist kostenpflichtig, allerdings können sie damit bis zu 5 GB pro Woche hochladen.

Wenn sie ihre Kontoart gewählt haben, geben sie bitte ihren Namen, E-Mail-Anschrift und Kontopasswort ein. Bitte lesen sie die Geschäftsbedingungen sorgfältig durch.

7. Videos und Bilder ausgeben!

■ Video hochladen

LoiLoScope 2 bestätigen
Sobald sie sich in Vimeo eingeloggt haben, erscheint ein Dialogfeld, in dem sie die Verbindung zwischen LoiLoScope 2 und Vimeo erlauben. Klicken sie auf das blaue Schaltfeld links unten um LoiLoScope 2 freizuschalten.



Klicken sie auf diese blaue Schaltfläche um LoiLoScope 2 zu erlauben, Videos auf Vimeo hochzuladen.

Angaben zum Video machen
Geben sie den Titel und die Beschreibung des Videos ein. Wenn ihr Video mit einem Passwort geschützt sein soll, machen sie ein Häkchen bei "Apply Password" und geben sie das Passwort ein. Wenn sie ihr Video nach dem Hochladen an ihre Freunde und Familie schicken möchten, machen sie ein Häkchen bei "Send an e-mail after uploading is finished." Wählen sie die Video-Qualität und klicken sie auf "Next."

Hier sehen sie welche Datenmenge sie in der Woche noch hochladenkönnen

Um ihr Video mit einem Passwort zu versehen, machen sie ein Häkchen in das Kästchen und geben sie das Passwort ein.

Um ihr Video an Freund und Familie zu versenden, machen sie ein Häkchen in dieses Kästchen.

Wählen sie die Video-Qualität aus. Stellen sie sicher, dass sie genug Platz zum Hochladen weiterer Videos für den Rest der Woche haben, wenn sie

Wenn "Waiting in line" erscheint nachdem das Video hochgeladen wurde
Auch wenn ihr Video bereits auf Vimeo hochgeladen wurde, bedeutet die Nachricht "Waiting in line", dass das Video auf der Vimeo-Seite noch in Bearbeitung ist. Das Video steht erst zur Verfügung nachdem es von der Webseite vollständig bearbeitet wurde.

7. Videos und Bilder ausgeben!

■ E-Mail verschicken

Wenn sie "Send an e-mail after uploading is finished" ausgewählt haben, dann erscheint der Nachrichten-Dialog. Geben sie ihren Namen, die E-Mail-Anschrift des Empfängers und ihre Mitteilung ein.

Geben sie hier ihren Namen ein

Geben sie die E-Mail-Anschrift des Empfängers ein. Sie können mehrere E-Mail-Anschriften mit einem Komma trennen.

Geben sie hier ihre Mitteilung ein.

Nachdem sie ihre Nachricht eingegeben haben, erscheint ein Bestätigungsfeld. Überprüfen sie ihren Namen, die E-Mail-Anschrift des Empfängers und ihre Mitteilung. Klicken sie dann auf "Send" um ihr Video mit anderen zu teilen.

7. Videos und Bilder ausgeben!

7-7 Auf tragbaren Geräten ansehen

■ Ausgabeformat

Erstellen sie Video-Dateien zum Abspielen auf mobilen Geräten wie iPod und Mobiltelefonen.
Bei unterstützten PCs können sie mit Hilfe von NVIDIA CUDA oder Intel Quick Sync Video einfach und schnell Videos erstellen.

iPad
Erstellen sie eine Datei zum Abspielen auf dem iPad (m4v). Übertagen sie die Datei über iTunes auf ihren iPad.

iPod/iPhone
Erstellen sie eine Datei zum Abspielen auf dem iPod/iPhone(m4v). Übertagen sie die Datei über iTunes auf ihr iPod/iPhone.

Mobiltelefon 3G
Erstellen sie eine Datei zum Abspielen auf ihrem Mobiltelefon (3GP oder 3G2). Verwenden sie eine kompatible Speicherkarte, um die Datei auf ihr Mobiltelefon zu übertragen.

Apple TV
Erstellen sie eine Datei zum Abspielen auf Apple TV(m4v).

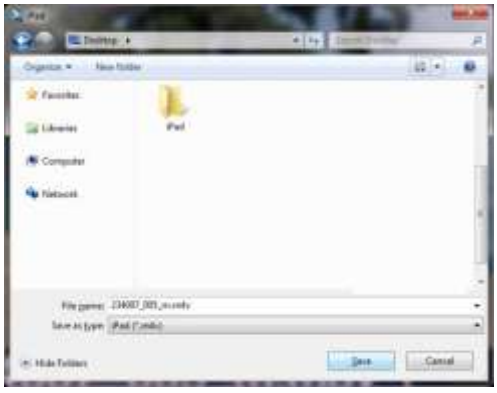
PS3
Erstellen sie eine Datei zum Abspielen auf PS3 (mp4).Verwenden sie eine kompatible Speicherkarte, um die Datei auf die PS3 zu übertragen.

PSP
Erstellen sie eine Datei zum Abspielen auf dem PSP (mp4) und eine Datei für die Miniaturansicht (THM). Verwenden sie eine kompatible Speicherkarte, um die Datei auf die PSP zu übertragen.

■ Ausgabe für den iPad

Erstellen sei ein Video für den iPad. Wenn sie bereits iTunes auf ihrem PC installiert haben, wird sich iTunes automatisch öffnen und das Video in die Video-Liste aufnehmen. Bitte übertragen sie dann ihr Video über iTunes auf den iPad.

Für nähere Auskünfte über iPad und iTunes wenden sie sich bitte an den Hersteller.
*iPad und iTunes sind eingetragene Marken von Apple Inc.



7. Videos und Bilder ausgeben!

■ Ausgabe für iPod/iPhone/Apple TV

Erstellen sie ein Video für iPod/iPhone/Apple TV. Wenn sie bereits iTunes auf ihrem PC installiert haben, wird sich iTunes automatisch öffnen und das Video in die Video-Liste aufnehmen. Bitte übertragen sie dann ihr Video über iTunes auf den iPod/iPhone/Apple TV.
Für nähere Auskünfte über iPod, iPhone, Apple TV und iTunes wenden sie sich bitte an den Hersteller.
*iPod, iPhone, Apple TV und iTunes sind eingetragene Marken von Apple Inc.

■ Ausgabe für Mobiltelefon 3G

Erstellen sie eine Datei zum Abspielen auf ihrem G Mobiltelefon
Informieren sie sich beim Hersteller ihres Mobiltelefons welche Videoformate von ihrem Telefon unterstützt werden.
Verwenden sie die mit ihrem Telefon gelieferte Software oder eine kompatible Speicherkarte, um die Datei auf ihr Mobiltelefon zu übertragen.

Für nähere Auskünfte über die Benutzung ihres Mobiltelefons wenden sie sich bitte an den Hersteller.

■ Ausgabe für PS3

Erstellen sie Videos für PS3.
Wählen sie die Qualität des Videos zwischen kompakt, Standard und hoch. Verwenden sie einen Speicherstick oder ihr lokales Netzwerk, um das Video auf die PS3 zu übertragen und dort abzuspielen.

*Wenden sie sich an den Hersteller ihres Geräts, um mehr über PS 3 zu erfahren.

■ Ausgabe für PSP

Erstellen sie Videos für PSP.
Wählen sie die Qualität des Videos zwischen kompakt, Standard und hoch.

<Wie sie Videos auf ihrer PSP speichern>
1) Verbinden sie ihre PSP mit ihrem PC über ein USB-Kabel.
2) Kopieren sie die Video-Datei aus ihrem VIDEO-Ordner auf den Speicherstick.
*Wenden sie sich an den Hersteller ihres Geräts um mehr über PSP zu erfahren.

7. Videos und Bilder ausgeben!

7-8 Ausgabe über Kamera

■ Ausgabeformat

Erstellen sie eine Video-Datei, die auf ihrer Videokamera abgespielt werden kann.
Wählen sie das richtige Format für die Kamera, entweder NTSC oder PAL.

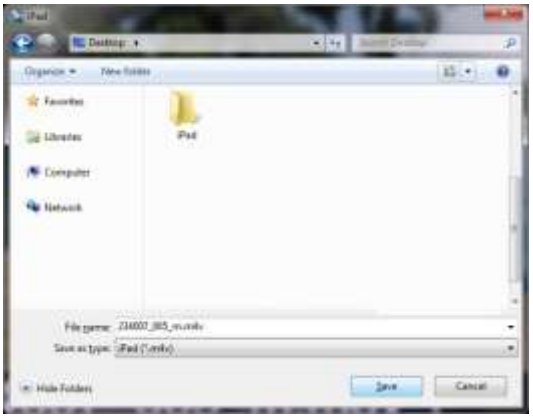
DV
Gibt eine 720x480 DV-komprimierte AVI Datei zum Abspielen auf DV Kameras aus.

HDV
Gibt eine 1440x1080 MPEG2-TS Datei zum Abspielen auf HV aus. Funktioniert nur mit Windows 7.

AVCHD
Erstellt eine 1920x1080 MTS Datei zum Abspielen auf AVCHD-Kameras.
Kann auch zum Erstellen von HD AVCHD-DVDs verwendet werden.

■ Ausgabe für DV/HDV/AVCHD Kameras

Geben sie den Namen der Datei ein und wählen sie den Speicherort auf ihrem PC. Speichern sie dann mittels der mit der Kamera gelieferten Software die Datei zurück auf die Kamera.



7. Videos und Bilder ausgeben!

7-9 NVIDIA CUDA verwenden, um Videos 10x schneller umzuwandeln

■ Wie Sie CUDA verwenden

Videos schnell und unkompliziert über eine mit CUDA kompatible NVIDIA -Grafikkarte ausgeben.

CUDA- fähige Grafik-Karte
http://www.nvidia.de/Download/index.aspx?lang=de

Einstellungen
Aktualisieren sie den Treiber ihrer Grafikkarte auf die neueste Version. Besuchen sie unsere Webseite für mehr Informationen zum Thema Treiber-Update.
http://loilo.tv/tips/gpu_driver/de/index.html

LoiLoScope 2 überprüft, ob ihr System mit CUDA kompatibel ist. Wenn dies der Fall ist, dann werden die unten stehenden Ausgabevarianten zur Verfügung gestellt.

■ Ausgabe als MP4 über CUDA

Ausgabe von Dateien

MP4- Dateien lassen sich einfach mit Hilfe von CUDA codieren.

Um mehr darüber zu erfahren, gehen sie zu Kapitel 7-3 "CUDA MP4 Ausgabe."

■ Ausgabe als YouTube-Video über CUDA

YouTube

Videos für YouTube HD lassen sich einfach mit Hilfe von CUDA codieren und hochladen.

Für mehr über YouTube zu erfahren, gehen sie zu Kapitel 7-5 "Videos auf YouTube hochladen."

■ Ausgabe für Geräte, die mit CUDA arbeiten

Auf tragbaren Geräten ansehen

Für die Codierung über CUDA wählen sie bitte das Gerät aus den Voreinstellungen im Ausklappmenü. Alle Schaltflächen mit einem grünen Rand erstellen ihre Dateien einfach und schnell über CUDA.

7. Videos und Bilder ausgeben!

7-10 Intel Quick Sync Video verwenden für eine schnellere Videoausgabe

■ Wie Sie Quick Sync Video verwenden

Intel Quick Sync Video kann nur mit Intel Core Prozessoren der 2. Generation verwendet werden.

Intel® Quick Sync Video- fähige Prozessoren
http://goo.gl/O9DJt
Einstellungen
Aktualisieren sie den Treiber ihrer Grafikkarte auf die neueste Version. Besuchen sie unsere Webseite für mehr Informationen zum Thema Treiber-Update.
http://loilo.tv/tips/gpu_driver/de/index.html

LoiLoScope 2 überprüft, ob ihr System mit Quick Sync Video kompatibel ist. Ist dies der Fall, werden die unten stehenden Ausgabevarianten zur Verfügung gestellt.

■ Ausgabe als MP4 über Quick Sync Video

Ausgabe von Dateien

Mit Quick Sync Video können MP4 Dateien schnell und einfach ausgegeben werden.

Um mehr zu erfahren, gehen sie zu Kapitel 7-3 "Intel Quick Sync Video MP4 Ausgabe."

■ Ausgabe als YouTube-Video über Quick Sync Video

YouTube

Videos für YouTube HD lassen sich einfach mit Hilfe von Quick Sync Video codieren und hochladen.

Für mehr über YouTube, gehen sie zu Kapitel 7-5 "Videos auf YouTube hochladen."

■ Ausgabe für Geräte mit Intel Quick Sync Video

Auf tragbaren Geräten ansehen

Aus dem Ausklappmenü auf dem Bildschirm mit den Ausgabegeräten wählen sie bitte "Mit Intel Quick Sync Video codieren". Alle Schaltflächen mit einem blauen Rand erstellen ihre Dateien einfach und schnell mit Quick Sync Video.

7. Videos und Bilder ausgeben!

■ Datenträgers brennen mit Quick Sync Video

Über Quick Sync Video lassen sich schnell und einfach DVD und Blu-ray Video-Disks erstellen.

Für nähere Auskünfte über das Werkzeug zum Erstellen von DVD/Blu-ray, gehen sie zu Kapitel 7-11 "DVD/Blu-ray Erstellungswerkzeug."

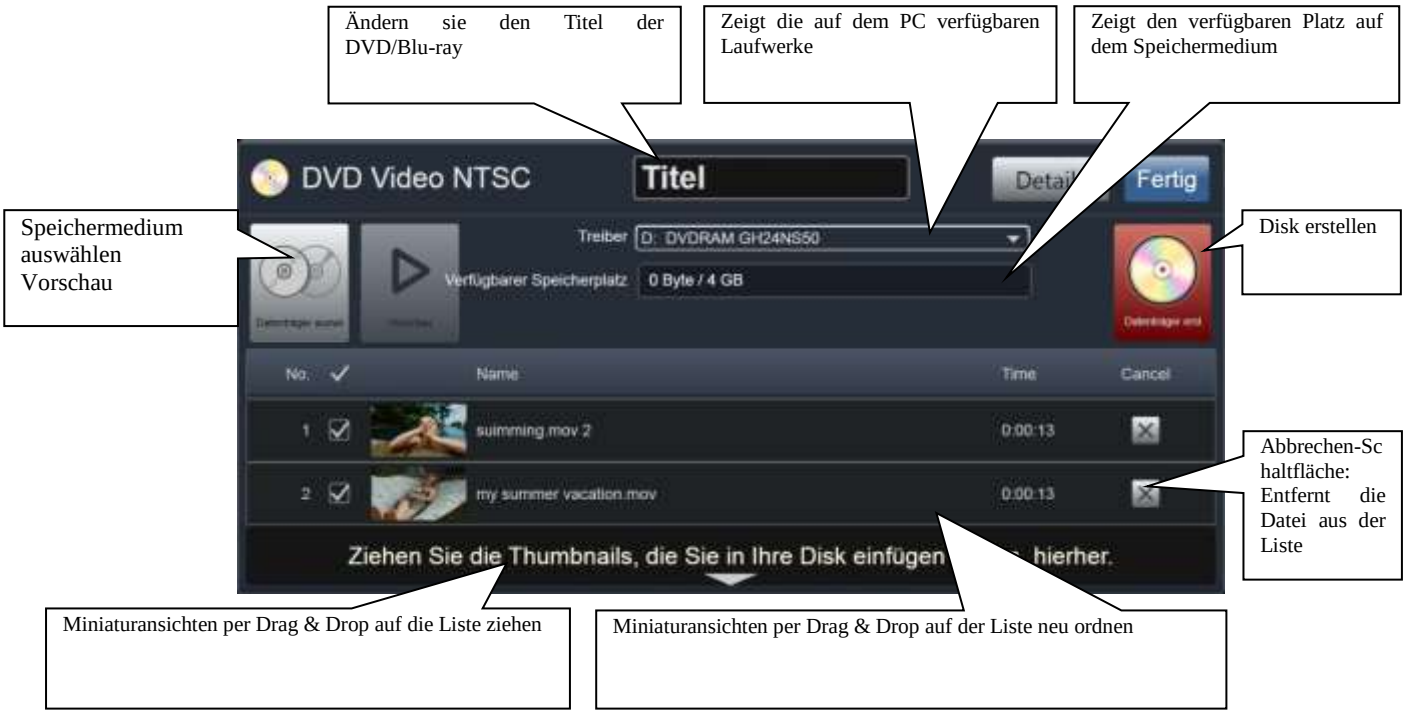
Setzen sie hier das Häkchen für die Erstellung von Disks über Quick Sync Video.

7. Videos und Bilder ausgeben!

7-11 DVD/Blu-ray Erstellungswerkzeug

■ Authoring-Einstellungen für DVD/Blu-ray

Brennen sie Dateien auf DVD oder Blu-ray



■ Disk auswählen

Wählen sie aus der Schaltfläche "Disk auswählen" die Art der zu beschreibenden Disk. Wählen sie das passende Format (DVD/Blu-ray) und die passende Region (NTSC/PAL), die von ihrem optischen Laufwerk unterstützt werden.

NTSC -Format: Für Asien, Amerika und Kanada

PAL- Format: Für Europa

■ Vorschau

Klicken sie auf "Vorschau", um eine Vorschau der Dateien auf der Liste zu sehen.

In der geöffneten Vorschau können sie Videos entfernen, indem sie das Häkchen bei "Dieses Video verwenden" entfernen. Um zwischen den Dateien zu wechseln, benutzen sie die Pfeil-Tasten auf ihrer Tastatur oder klicken sie auf die Vorschauseite.

7. Videos und Bilder ausgeben!

■ Disk -Menüeinstellungen

Mit der Schaltfläche "Disk erstellen" können sie die Einstellungen anpassen und ein Design für das Titelbild und das Hintergrundbild der Kapitelauswahl festlegen. Der Name der Disk, Hintergrundmusik, Datenträgeretikett und die Wiederholungsfunktion können hier ebenfalls bearbeitet werden. Mehr über die Bearbeitungseinstellungen erfahren sie im nachfolgenden Kapitel.

Wenn sie die Einstellungen angepasst haben, klicken sie auf die Schaltfläche "Disk erstellen" um den Brennvorgang zu starten.
Es wird empfohlen dass sie während des Brennvorgangs keine anderen Aktionen auf dem PC ausführen.

Einstellungen
Menü-Design: Wählen sie das Menü-Design für das Titelbild und das Hintergrundbild der Kapitelauswahl.

- Über "Hintergrund auswählen" können sie ihr individuelles Hintergrundbild festlegen. Wählen sie das Bild über "Hintergrund ändern" aus. Wenn sie kein Bild auswählen, werden einfach die Videos auf der Disk abgespielt.

- Die Designs für den Titel und die Kapitelauswahl sind voreingestellt. Sie können keine abweichenden Hintergründe für diese Anzeigen wählen.

Vorschau: Zeigt ihnen das Design für die den Titel und die Kapitelauswahl.

Titel: Die Titelsequenz auf dem Eingangsbild der Disk.

Titel Größe: Ändern sie die Größe des Titels auf dem Eingangsbild.

BGM: Wählen sie die Hintergrundmusik für das Eingangsbild.

Wiederholen: Ändern sie die Einstellungen für die wiederholte Wiedergabe.

Datenträgeretikett: Name der Disk, wenn sie in ihren PC eingelegt wird.

Hintergrund ändern: Wählen sie einen benutzerdefinierten Hintergrund, wenn sie vorher die Option "Hintergrund wählen" für das Menü-Design aktiviert haben. Wenn sie kein Bild auswählen, werden die auf der Disk befindlichen Dateien im Hintergrund der Titel- und Kapitelsequenz abgespielt.

Wenn die Einstellungen vollständig sind, klicken sie auf die Schaltfläche "Disk

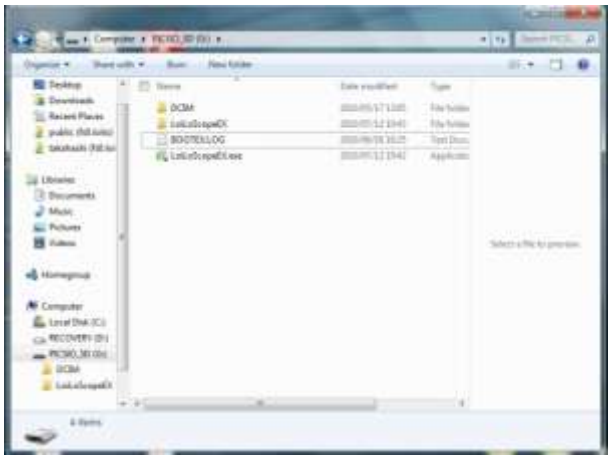
***Achtung: Auch wenn sie die Anweisungen genau befolgt haben, kann es vorkommen, dass der Brennvorgang aufgrund fehlerhafter Rohlinge oder Kompatibilitätsproblemen zwischen Datenträger und optischem Laufwerk fehlschlägt. LoiLo übernimmt keine Erfolgsgarantie für das Brennen von Datenträgern.**

7. Videos und Bilder ausgeben!

7-12 Bilder von ihrer Kamera auf DVD/Blu-ray brennen

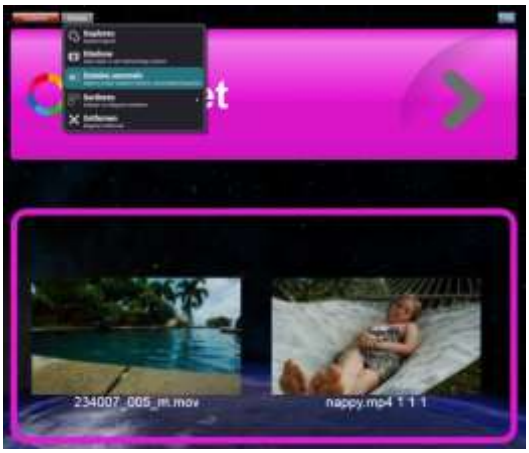
■ Mit Windows® 7, Windows® Vista

Verbinden sie die Kamera mit ihrem PC und starten sie LoiLoScope 2.



Wählen sie aus dem Kamera-Menü die auf DVD/Blu-ray zu brennenden Bilder aus.

Ziehen sie die Bilder mit der Maus auf den Desktop, wo sie am Magnet befestigt werden. Klicken sie auf "Auswählen" und wählen sie "Dateien abholen", um alle Bilder in einen einzigen Ordner zu kopieren oder zu verschieben.



7. Videos und Bilder ausgeben!

Legen sie einen DVD/Blu-ray-Rohling in das optische Laufwerk ihres PCs ein.

Öffnen sie den Ordner mit den gesammelten Bildern und klicken sie auf "Brennen" in der Werkzeugleiste im oberen Ordnerfenster.

Wählen sie "Master" aus den Brenn-Optionen aus.

Durch die Option "Master" lassen sich die Daten auf allen Betriebssystemen anzeigen.

Klicken sie auf "Weiter" um fortzufahren.

Auf Datenträger brennen
Wie soll dieser Datenträger verwendet werden?
Datenträgertitel:
Wie ein USB-Flashlaufwerk
Speichern, bearbeiten und löschen Sie jederzeit Dateien auf dem Datenträger. Der Datenträger kann auf Computern unter Windows XP oder einem neueren Betriebssystem verwendet werden. (Livedateisystem)
Mit einem CD/DVD-Player
Zu brennende Dateien in Gruppen und einzelne Dateien können nach dem Brennen nicht bearbeitet oder entfernt werden. Der Datenträger kann ebenfalls auf den meisten Computern verwendet werden. (Mastered)
Was sollte ausgewählt werden?
Weiter
Abbrechen

Wenn alle Dateien abschließend für den Schreibvorgang vorbereitet wurden, öffnet sich das Fenster für das Schreiben auf den Datenträger und zeigt alle vorbereiteten Dateien.

Sobald sie alle zu brennenden Dateien an einem Ort versammelt haben, klicken sie auf "Auf Disk brennen", woraufhin der Disk Writing Wizard erscheint. Folgen sie nun der Anweisung auf dem Bildschirm.

Achtung: Bitte vermeiden sie während des Brennvorgangs das Ausführen anderer Aufgaben auf ihrem Computer.

Sie können die Diskette auf Wunsch mit einem Namen versehen.

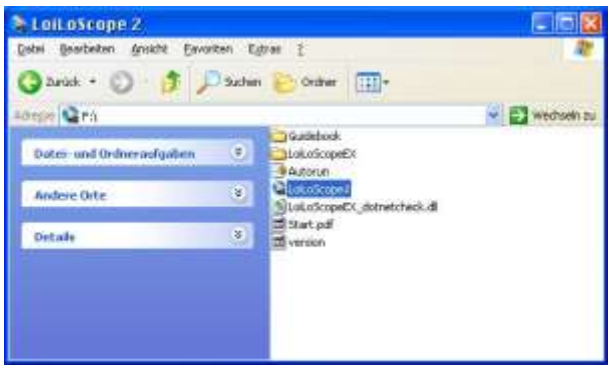
***Achtung: Auch wenn sie die Anweisungen genau befolgt haben, kann es vorkommen, dass der Brennvorgang aufgrund fehlerhafter Rohlinge oder Kompatibilitätsproblemen zwischen Datenträger und optischem Laufwerk fehlschlägt. Dieser Abschnitt des Benutzerhandbuchs ist keine Garantie dafür, dass die Bilder auch erfolgreich auf den Datenträger übertragen werden.**

Auf Datenträger brennen
Datenträger vorbereiten
Datenträgertitel:
Aufnahmegeschwindigkeit:
Dateien auf den Datenträger werden durch neue Dateien ersetzt, die auf den Datenträger gebrannt werden und denselben Namen besitzen.
Assistenten nach Abschluss des Brennvorgangs schließen
Weiter
Abbrechen

7. Videos und Bilder ausgeben!

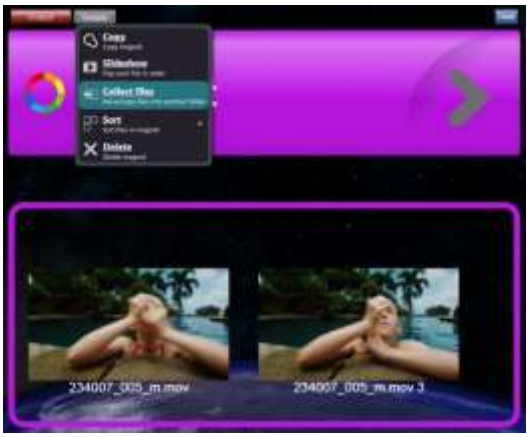
■ Mit Windows® XP

Verbinden sie die Kamera mit ihrem PC und starten sie LoiLoScope 2.



Wählen sie aus dem Kamera-Menü die auf DVD/Blu-ray zu brennenden Bilder aus.

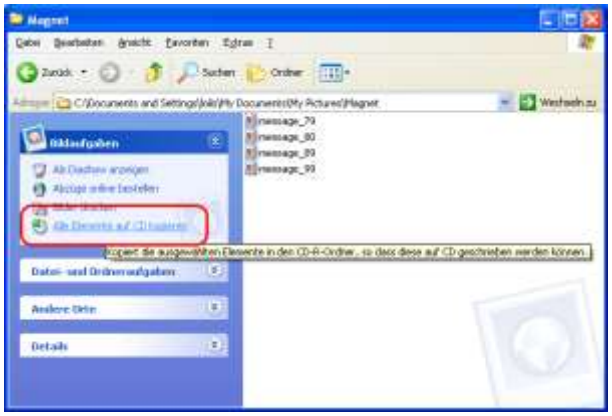
Ziehen sie die Bilder mit der Maus auf den Desktop, wo sie auf dem Magnet abgelegt werden. Klicken sie auf "Auswählen" und wählen sie "Dateien abholen", um alle Bilder in einen einzigen Ordner zu kopieren oder zu verschieben.



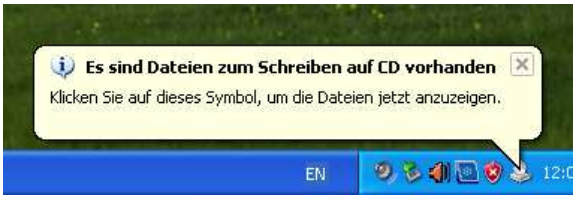
7. Videos und Bilder ausgeben!

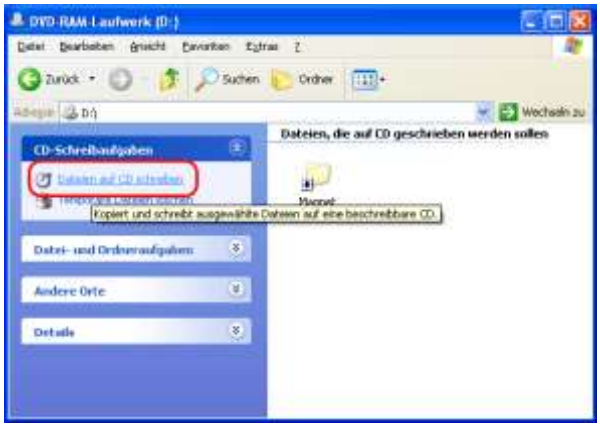
Legen sie Legen sie einen DVD/Blu-ray-Rohling in das optische Laufwerk ihres PCs ein.

Öffnen sie den Ordner, in dem sie die Bilder gesammelt haben und klicken sie auf "Alle Elemente auf CD kopieren".


Magnet
Bildaufgaben
Alle Elemente auf CD kopieren
Kopiert die ausgewählten Elemente in den CD-R-Ordner, so dass diese auf CD geschrieben werden können.
Datei- und Ordneraufgaben
Andere Orte
Details

Sobald die Dateien für den Brennvorgang bereitstehen, erscheint eine Nachricht unten rechts auf dem Bildschirm. Klicken sie auf diese Nachricht um die bereitgestellten Dateien zu sehen. Sie können noch Dateien zufügen oder entfernen. Sobald alle Dateien abschließend für den Schreibvorgang vorbereitet wurden, klicken sie links auf "Diese Dateien auf CD schreiben". Nun erscheint der "CD Writing Wizard". Folgen sie den Anweisungen auf dem Bildschirm um den Vorgang abzuschließen.





Achtung: Bitte vermeiden sie während des Brennvorgangs das Ausführen anderer Aufgaben auf ihrem Computer.
Sie können die Diskette auf Wunsch mit einem Namen versehen.

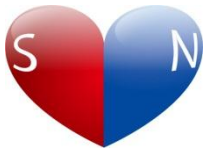
***Achtung: Auch wenn sie die Anweisungen genau befolgt haben, kann es vorkommen, dass der Brennvorgang aufgrund fehlerhafter Rohlinge oder Kompatibilitätsproblemen zwischen Datenträger und optischem Laufwerk fehlschlägt. Dieser Abschnitt des Benutzerhandbuchs ist keine Garantie dafür, dass die Bilder auch erfolgreich auf den Datenträger übertragen werden.**

Assistent zum Schreiben von CDs
Willkommen
Mit diesem Assistenten können Sie Dateien mit Hilfe eines CD-Aufnahmelaufwerks auf CD schreiben.
Geben Sie einen Namen für die CD ein, oder klicken Sie auf "Weiter", um den unten aufgeführten Namen zu verwenden.
CD-Name:
16 Aug 2010
Neue Dateien, die auf CD geschrieben werden, ersetzen Dateien desselben Namens auf der CD.
Assistent nach Abschluss des Schreibvorgangs schließen
< Zurück
Weiter >
Abbrechen

8. Organisieren sie ihre Dateien!

8-1 Sammeln und organisieren sie ihre Miniaturansichten

■ Was ist ein Magnet?



Ein Magnet ist ein Werkzeug zum Ordnen, Zusammenstellen und Gruppieren ihrer Miniaturansichten.
Legen sie ihre Miniaturansichten auf dem Magnet ab. Dort können sie sie sortieren und ihre Reihenfolge ändern, um Szenen auszuwählen.
Um diese eine Miniaturansicht am Magnet zu befestigen, ziehen sie diese einfach auf den Magnet. Damit sieht ihr Desktop immer aufgeräumt und ordentlich aus. Sie können die Farbe, Länge und den Namen des Magnets anpassen. Wenn der Magnet verkleinert wird, verbergen sich die daran befestigten Miniaturansichten.

■ Die einzelnen Funktionen

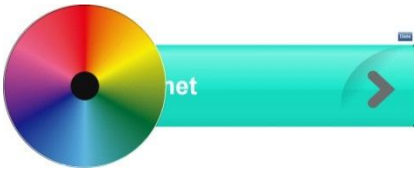
Kopieren
Erstellt eine Kopie des Magnets

Diashow
Spielt die Dateien auf dem Magnet nacheinander ab
Dateien sammeln
Dateien in einen anderen Ordnerverschieben/kopieren

Sortieren
Sortiert die Dateien auf dem Magnet
Entfernen
Löscht den Magnet

Geschrumpft: Der gelbe Pfeil erscheint und die Miniaturansichten verschwinden

Verändern sie die Größe durch Ziehen des Pfeils



Farbwechsler
Klicken und wählen sie eine Farbe aus dem Farbfeld

Magnetname
Doppelklicken sie auf den Magnet um dessen Bezeichnung zu ändern

8. Organisieren sie ihre Dateien!

■ Sammeln sie Dateien mit dem Sammelmagnet

Dateien sammeln
Klicken sie auf die "Details"-Schaltfläche und wählen sie "Dateien sammeln". Wählen sie zwischen "Kopieren und sammeln" (das Original bleibt unverändert) oder "Verschieben und sammeln" (das Original wird in den neuen Ordner verschoben), und wählen sie einen neuen Ordner als Speicherort.
Dateien löschen
Wählen sie "Datei dauerhaft löschen" um die Dateien von ihrem PC zu entfernen. Diese Aktion kann nicht rückgängig gemacht werden!

Dateien in einen neuen Ordner verschieben oder kopieren

■ Manuelle Diashow

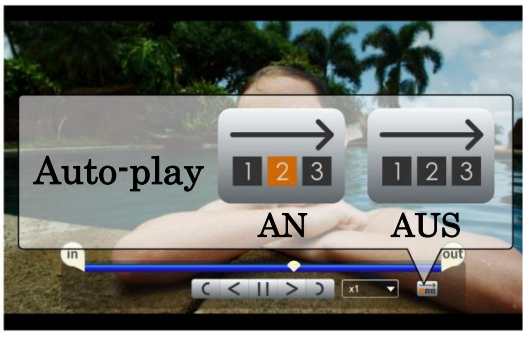
Spielt die Dateien auf dem Magnet nacheinander von oben links nach unten rechts ab
Spielen sie die Dateien wie in einer Playlist über den Magnet ab. Zum Ändern der Reihenfolge ordnen sie die Miniaturansichten neu.
Über die linke und rechte Pfeiltaste kommen sie auf die nächste/vorherige Miniaturansicht und können sich damit zwischen den Dateien auf dem Magnet bewegen. Die linke und rechte Pfeiltaste kann ebenso im Vollbildmodus verwendet werden.

Wechseln sie mit den Pfeiltasten zwischen den Miniaturansichten

■ Automatische Diashow

Die automatische Diashow spielt die Dateien auf dem Magnet im Vollbildmodus ab.
Doppelklicken sie auf die Miniaturansicht oder wählen sie "Diashow" über die Details-Schaltfläche über dem Magnet, um die Miniaturansichten im Vollbildmodus abzuspielen.
Klicken sie auf Auto-Play um alle Miniaturansichten auf dem Magnet in der vorgegebenen Reihenfolge abzuspielen.

Die Diashow spielt die Dateiennacheinander von oben links nach unten rechts ab. Um derenReihenfolge zu ändern, ordnen sie die Miniaturansichten einfach neu.



Klicken sie auf Auto-Play um alle Miniaturansichten auf dem Magnet in einer Endlosschleife abzuspielen.

8. Organisieren sie ihre Dateien!

■ Papierkorb-Magnet: Dateien entfernen

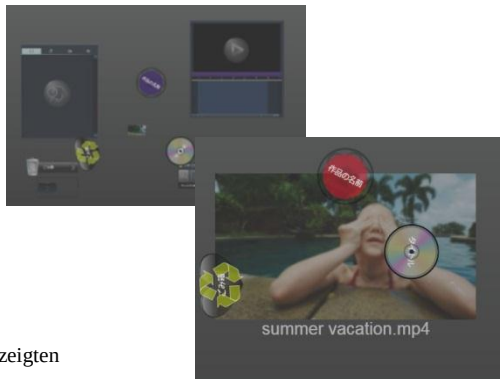
Der Papierkorb-Magnet dient dazu, überflüssige Miniaturansichten auf dem Desktop zu sammeln und zu löschen. Klicken sie auf das Papierkorb-Symbol, um die Miniaturansichten von ihrem Desktop zu entfernen.
Wenn Dateien aus dem Papierkorb-Magnet gelöscht werden, entfernt dies nur die Miniaturansichten auf dem Desktop, während die Originale nicht angerührt werden.

Klicken sie auf das Papierkorb-Symbol, um überflüssige Miniaturansichten von ihrem Desktop zu entfe

8-2 Verknüpfungen verwenden

■ Verknüpfungen verwenden

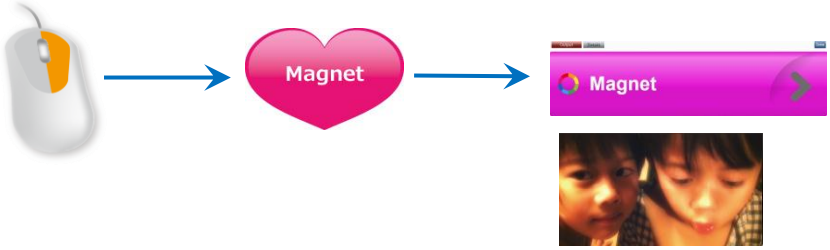
Klicken sie mit der rechten Maustaste auf die Miniaturansicht oder Timeline, um die Verknüpfungen für Magnet, Papierkorb und Timeline anzuzeigen. Halten sie die rechte Maustaste gedrückt und ziehen sie die Maus über das Symbol der Verknüpfung, wodurch die Datei an diesen Ort verschoben wird.



Klicken sie mit der rechten Maustaste auf

Auf die Verknüpfung ziehen

Das Objekt wird auf den angezeigten Speicherort verschoben



Über Verknüpfungen zu verschiebende Objekte

Dateien im Medienbrowser

Miniaturansicht

Magnet

Zeitleistenbalken

Liste der Verknüpfungssymbole

Magnet

Zeitleiste

Papierkorb

DVD/Blu-ray Werkzeug

9. Text eingeben!

9-1 Wie Sie Text eingeben

■ Textarten

Text

Abspann

Klicken sie auf die "Text"-Schaltfläche in der Werkzeugleiste der Timeline um die zwei möglichen Textarten anzuzeigen. Wählen sie zwischen stehendem Text, der überall auf dem Bildschirm eingefügt werden kann, und einem "Abspann" wie am Ende eines Films.

■ Text eingeben

Um Text zu bearbeiten klicken sie auf "Text eingeben" auf dem Bildschirm oder geben sie Text über das Textfeld in der linken Texteinstellungsleiste ein.

■ Stellen sie Videos und Text in der Timeline zusammen

Text positionieren

Ändern sie die Schriftgröße oder -farbe des Texts falls dieser auf dem Bildschirm schlecht lesbar sein sollte.

Verschieben sie den Text an jede beliebige Position auf dem Bildschirm oder benutzen sie die "Bild im Bild"-Schaltfläche auf der Effektleiste um Text und Video auf dem Bildschirm so zu verschieben, dass sie sich nicht überschneiden.

Über "Bild im Bild" kann sowohl die Position von Text als auch Videos und Bildern geändert werden.

Wählen sie die Timeline-Leiste des zu verschiebenden Objekts und klicken sie auf die Schaltfläche, bis alle Objekte ihre endgültige Position erreicht haben.

9-2 Texteinstellungen

■ Texteinstellungsleiste

Wählen sie die Timeline-Leiste für Textbearbeitung um die Einstellungen für Schriftart, Ausrichtung (innerhalb des Textfelds), Textschattierung, Texthintergrundfarbe und andere aus der Effektleiste zu ändern.

■ Schriftarteinstellungen

Textgestaltung
Wählen sie eine Schriftart aus dem Ausklappmenü. Daneben können sie die Schriftgröße wählen.

Textformat
Benutzen sie die Flächen für B (Fett), I (Kursiv) und U (Unterstrichen) um das Aussehen ihres Texts zu ändern. Über die "A"-Schaltflächen können die Textfarbe und die Umrisse und Schattierungen angepasst werden, ebenso wie die Textausrichtung.

Farbe ändern
Klicken sie auf Schaltfläche "A" mit dem roten Rand um die Textfarbe zu ändern.
Passen sie die Standardfarbe aus der Farbpalette, die Farbhelligkeit aus dem großen Quadrat und die Transparenz mit dem rechten Regler an.

■ Schattierungs- und Hintergrundeinstellungen

Wählen sie eine Schattierung indem sie auf die Schattierungsschaltfläche klicken.
Füllen sie den Hintergrund des Textfelds mit einer Farbe über die Eimer-Schaltfläche aus.

9-3 Textdekorationen

■ Vertikaler Text

Klicken sie im Menü "Dekoration" in der Texteinstellungsleiste auf das Kontrollkästchen neben "Vertikaler Text" um vertikalen Text einzustellen.

Wenn sie vertikalen Text eingeben, müssen sie das Textfeld eventuell vergrößern. Ziehen sie dazu an der Ecke des Felds.

■ Animierte Maschinenschrift

Aktivieren sie diese Schaltfläche, wenn ihr Text aussehen soll, als würde er von jemandem mit der Schreibmaschine live auf den Bildschirm geschrieben.

Die Animierte Maschinenschrift steuert die Darstellung von einzelnen Buchstaben im Text.
Setzen sie den Regler an den Anfang ihrer Animation (keine Anzeige = 0; gesamter Text = Anzahl der Zeichen im Text), klicken sie auf die Schaltfläche Animation und bewegen sie den Regler.
Die wichtigsten Einzelbilder werden bei jeder Bewegung des Reglers unterhalb der Timeline-Leiste angezeigt. Diese können nach rechts oder links verschoben oder mit einem Doppelklick entfernt werden.

9-4 Einstellungen für den Abspann

■ Texteinstellungsleiste

Wählen sie die Timeline-Leiste für den Abspann-Text, um die Einstellungen für Schriftart, Ausrichtung (innerhalb des Textfelds), Textschattierung und Texthintergrundfarbe aus der Effektleiste einzustellen.

■ Schriftarteinstellungen

Bildlaufgeschwindigkeit
Stellen sie die Geschwindigkeit ein, mit der Text dargestellt wird. Um die Geschwindigkeit zu ändern, aktivieren sie die Animations-Schaltfläche.

Textgestaltung
Über das große Ausklappmenü können sie die Schriftart auswählen.

Textformat
Benutzen sie die Flächen für B (Fett), I (Kursiv) und U (Unterstrichen) um das Aussehen ihres Texts zu ändern. Über die A-Schaltflächen können die Textfarbe, Umrisse und Schattierungen angepasst werden, ebenso wie die Textausrichtung.

Farbe ändern
Klicken sie auf Schaltfläche "A" mit dem roten Rand um die Textfarbe zu ändern.
Passen sie die Standardfarbe aus der Farbpalette, die Farbhelligkeit aus dem großen Quadrat und die Transparenz mit dem rechten Regler an.

■ Schattierungs- und Hintergrundeinstellungen

Wählen sie eine Schattierung indem sie auf die Schattierungsschaltfläche klicken.
Füllen sie den Hintergrund des Textfelds mit einer Farbe über die Eimer-Schaltfläche aus.

10. Erstellen Sie lustige Videos mit Effekten!

10-1 Stiftwerkzeug

■ Wie Sie das Stiftwerkzeug verwenden

Stiftwerkzeug
Das Stiftwerkzeug kann dazu benutzt werden, dem Video kreative Elemente hinzuzufügen, indem Sie in Videos hineinzeichnen, Stempel einfügen, Menschen oder Gegenstände ausblenden und Teile herausschneiden.

Stift
Verwenden Sie den Stift, um Illustrationen und handgeschriebene Nachrichten direkt ins Video einzufügen.
Wählen Sie das 'Stiftwerkzeug' aus – entweder über den 'Stiftwerkzeug'-Button in der Zeitachsensymbolleiste oder über den Effekte-Button in der 'Effekte Einstellungen'- Ablage.
Klicken Sie auf den Abspielbildschirm, um das Video zu starten und malen Sie direkt hinein, um den Stifteffekt aufzuzeichnen.

■ In Zeitlupe abspielen, um die Verwendung der Effekte zu erleichtern

Spielen Sie das Video mit langsamer Geschwindigkeit, um es Ihnen zu erleichtern hineinzuzeichnen. Wählen Sie zwischen 'langsam' (x0,5) oder 'sehr langsam' (x0,2), um das Abspielen zu verlangsamen. Das Video kann auch verlangsamt werden, indem Sie das Menü 'Video Abspielgeschwindigkeit' in der Zeitachsensymbolleiste verwenden.

Abspielgeschwindigkeit verändern
Verändern Sie die Geschwindigkeit in der das Video abgespielt wird.
Klicken Sie in der Zeitachsensymbolleiste den Button 'x1' an, um das Pulldown-Menü mit den unterschiedlichen Geschwindigkeiten zu öffnen. 'x1' steht dabei für die Originalgeschwindigkeit des Videos. Die Geschwindigkeit kann zwischen x0,1 und x8 variiert werden.

10. Erstellen Sie flippige Videos, indem Sie Effekte benutzen!

■ Werkzeuge für den Stift

Animationsstift
Benutzen Sie dieses Werkzeug, um freihändig ins Video zu zeichnen, während dieses abgespielt wird. Der zeitliche Ablauf der Zeichnung und die Position der Linien werden aufgezeichnet. Wenn die Linien gezeichnet werden, während das Video pausiert, werden sie in dem Frame dargestellt, in den Sie gemalt wurden.

Druck
Aktivieren Sie die 'Druck'-Option, wenn Sie ein Grafiktablett verwenden.
Der Druck wirkt sich auf die Dicke der Linien aus.

Stiftspitzenform und -größe
Ändern Sie die Stiftgröße mit Hilfe des Schiebereglers oder des Mausrades. Bei der Form der Stiftspitze kann auch zwischen Kreis, Quadrat und Bordüre unterschieden werden.
Variieren Sie die Farbe des Stiftes, dann ändert sich automatisch die Farbe der Bordüre.

Farbe wählen
Verwenden Sie den Farbwähler, um eine Farbe auszusuchen. Wählen Sie eine Farbe aus der Palette oder der vielfarbigen Symbolleiste. Der Farbton und die Transparenz können ebenfalls eingestellt werden.

Löschen im Ablauf
Die mit dem Stift gezeichnete Illustration wird während des ganzen Videos dargestellt. Benutzen Sie diesen Button, um einen Teil der Illustration zu einem bestimmten Zeitpunkt des Videos zu löschen.

Alles löschen im Ablauf
Alle Illustrationen, die mit dem Stift gezeichnet wurde, werden zu einem ausgewählten Zeitpunkt gelöscht.

Einen Teil neu zeichnen
Klicken Sie diesen Button, um einen Teil der Illustration neu zu zeichnen.

Neustart
Dieser Button löscht alle Linien aus dem Video.
Er ist sinnvoll, wenn Sie ganz von Neuem beginnen wollen.

Bewegen
Benutzen Sie dieses Werkzeug, um die gezeichnete Illustration innerhalb des Bildschirms zu bewegen.
Verwenden Sie die Auswahl, um die Illustration zu markieren, indem Sie sie anklicken oder einkreisen. Ziehen Sie die ausgewählten Bilder, um sie auf dem Bildschirm zu platzieren.

10. Erstellen Sie flippige Videos, indem Sie Effekte benutzen!

10-2 Stempel

■ Wie Sie den Stempel benutzen

Platzieren Sie den Stempel mit dem Stempelwerkzeug auf dem Bildschirm.
Verwenden Sie den Stempel, um auffällige und kreative Videos zu erstellen.

Fügen Sie mit Hilfe des Animationsstifts dem Video Stempel hinzu.
Klicken Sie auf das Video, um mit der Aufnahme zu beginnen. Wählen Sie 'normal' aus, um den Stempel bei normaler Videogeschwindigkeit anzuwenden oder wählen Sie 'langsam' oder 'sehr langsam', um das Video zu verlangsamen und die Verwendung des Stempels zu erleichtern. Die Geschwindigkeit während des Abspielens verringern Sie, indem Sie das Pulldown-Menü in der Zeitachsensymbolleiste benutzen und eine Geschwindigkeit unter 'Abspielgeschwindigkeit' auswählen. Diese beeinflusst die Abspielgeschwindigkeit bei der Ausgabe des Videos. Klicken Sie oder führen Sie die Maus über den Bildschirm, um den Stempel anzuwenden. Sobald das Video zu Ende ist, wird es angehalten. Um das Hinzufügen weiterer Stempel fortzusetzen, klicken Sie erneut auf 'Abspielen'.

■ Stempelwerkzeuge

Stempelablage
Es gibt vier Arten von Stempeln für verschiedene Aktionen: Stempel, Spray, Rolle und Animation.
Wählen Sie einen Stempel aus und führen Sie die Maus über den Bildschirm, um eine transparente Voransicht zu erhalten. Klicken Sie anschließend auf den Stempel oder ziehen Sie ihn, um ihn im Video anzuwenden.
Seine Größe kann mittels des Schiebereglers oder des Mausrades verändert werden.

Spray
Dies ist ein Stempel mit Bewegung. Ziehen Sie ihn auf dem Bildschirm herum, um Objekte darauf „anzusprühen“. Verändern Sie seine Größe und erstellen Sie mit einem einzigen Stempel peppige Videos.

Roller
Führen Sie den Stempel über den Bildschirm. Das Objekt folgt dem Pfad der Maus. Es wird auf dem Bildschirm sichtbar bleiben, solange die Maustaste gedrückt bleibt und verschwinden, sobald sie losgelassen wird. Die Objekte verschwinden in der Reihenfolge, in der sie über den Bildschirm bewegt wurden.

Stempel
Die Anwendung des Stempels erfordert Klicken und Ziehen. Das Objekt wird solange die Maustaste gedrückt bleibt dargestellt und verschwindet einige Sekunden nachdem sie losgelassen wurde.

Anime
Dieser Stempel ist animiert wie ein Daumenkino. Das Objekt wird bei gedrückter Maustaste dargestellt und verschwindet einige Sekunden, nachdem diese losgelassen wurde.

*Die Buttons zum 'Löschen' und 'Neu zeichnen' können für den Stempel genauso verwendet werden wie für den Stift. Weitere Angaben finden Sie oben im Abschnitt 'Stiftwerkzeuge'.

10. Erstellen Sie flippige Videos, indem Sie Effekte benutzen!

10-3 Effektstift

■ Wie Sie die Effekte verwenden

Effektstift
Benutzen Sie den Effektstift, um besonderen Teilbereichen des Videos Effekte hinzuzufügen.
Indem Sie den Effektstift verwenden, um Effekte einzufügen, können diese zu einer bestimmten Zeit und an einer bestimmten Stelle im Video platziert werden. Der Effektstift kann also auch in seiner Funktion umgekehrt werden, damit Sie Effekte aus speziellen Teilen des Videos entfernen können.

Effektstifte aus dem Menü 'Stiftwerkzeuge'
Der 'Ausblendestift' und der 'Schneidestift' sind Effektstiftwerkzeuge, die über das 'Stiftwerkzeuge'-Menü ausgewählt und leicht im Video angewendet werden können.
Ausblendestift:
Kann verwendet werden, um Gesichter, Autokennzeichen und alles andere zu verbergen, was im Video nicht in Erscheinung treten soll.
Ausschneiden:
Benutzen Sie 'Ausschneiden', um einen Teil des Videos oder Bildes zu entfernen und es mit anderen Videos oder Bildern zu kombinieren.

Ausblendestift

Ausschneiden

■ Effektstiftwerkzeuge

Umkehren
Kehren Sie die Anwendung der Effekte um.

Animationsstift
Wählen Sie den Stil des Animationsstifts aus.
- Der 'Stempel' kann bei jedem Mausklick den Effekt auf das Video übertragen.
- Benutzen Sie den 'Pinsel', um den Effekt ins Video zu malen.
- 'Anime' erlaubt Animationen wie 'Rotieren' sowie vergrößern und verkleinern des Pinsels.

Löschen
Löschen Sie diesen Effekt aus der Zeitleiste.

Effektstiftwerkzeuge
Detailliertere Informationen siehe unten.

Pinselgröße
Verändern Sie die Pinselgröße des Effektstifts.

Effektstift
Der Effektstift versieht Videos mit Effekten.
Wählen Sie zwischen den Stiftstilen 'Stempel', 'Pinsel' und 'Anime'.

Löschen im Ablauf
Löschen Sie spezielle Effekte während der Laufzeit.

Alles löschen im Ablauf
Löschen Sie alle angewendeten Effekte während der Laufzeit.

Einen Teil neu zeichnen
Löschen Sie einen ausgewählten Bereich des Effekts und erneuern Sie ihn.

Neustart
Löschen Sie alle angewendeten Effekte. Benutzen Sie diese Funktion, um die Effekte neu einzufügen.

Bewegen
Wählen Sie Effekte auf dem Bildschirm aus und bewegen Sie sie.

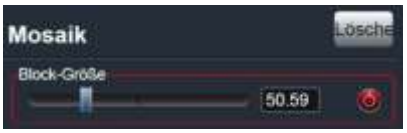
10. Erstellen Sie flippige Videos, indem Sie Effekte benutzen!

10-4 Effektanimation

■ Wie Sie die Effektanimation verwenden.

Animationsbewegung aufnehmen.
Nehmen Sie einen vollständigen Animationseffekt auf. Diese Aufnahme kann jedem anderen Effekt hinzugefügt werden. Deaktivieren Sie den Animations-Button, um die aufgenommene Animation zeitweise auszuschalten.

1. Aktivieren Sie den Button zur Aufnahme der Animation
Verändern Sie den Umfang des angewendeten Effekts, um mit der Aufnahme der Animation zu beginnen.

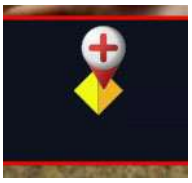


2. Bewegen Sie den Schieberegler für den Effekt
Bewegen Sie den Schieberegler während das Video abläuft und der veränderte Umfang des angewandten Effekts wird als Animation aufgezeichnet.
*Wenn es mehr als 2 Animationsparameter gibt, wird der Parameter mit der blauen Begrenzung animiert.

3. Animation Keyframe
Sobald eine Animation aufgezeichnet wird, wird ein Keyframe (gelben und orange Punkte) angezeigt.

Bewegen, Löschen
Die Keyframes können nach vorne oder hinten bewegt und per Doppelklick gelöscht werden. Um alle Keyframes zu löschen, klicken Sie auf das Mülleimersymbol auf der rechten Seite.

Keyframe Animation
Fügen Sie einen Keyframe hinzu, indem Sie die Parameter des Effekts bewegen oder auf das '+'-Symbol klicken. Erstellen Sie einen Keyframe für den Start- und den Endpunkt, um flüssige Animationen zu erzeugen.



10. Erstellen Sie flippige Videos, indem Sie Effekte benutzen!

10-5 Liste der Effekte

Helligkeit:
Stellen Sie Kontrast und Helligkeit ein. Falls das Video zu dunkel oder zu hell ausfällt, stellen Sie die Helligkeit ein, bevor Sie den Kontrast anpassen. Benutzen Sie den Effektstift, um diesen Effekt an verschiedenen Stellen anzuwenden.

Farbänderung:
Passen Sie die Sättigung und den Farbton des Videos an.
Wählen Sie eine Farbe mit entsprechender Schattierung aus und passen Sie die Farbe mit Hilfe der Sättigungsparameter an. Wird die Sättigung auf 0 gesetzt, wird das Video schwarzweiß dargestellt.
Verwenden Sie den Effektstift, um den Effekt an verschiedenen Stellen einzusetzen.

Ausschneiden:
Benutzen Sie den Effektstift, um bestimmte Teile des Bildes auszuschneiden. Wählen Sie Transparenz und Größe des Stifts und dann entscheiden Sie sich zwischen den Stiftstilen 'Stempel', 'Pinsel' und 'Anime'. Klicken Sie oder führen Sie die Maus über den Bildschirm, um den Effekt anzuwenden. Der Ausschneideeffekt kann auch umgekehrt werden.
Verwenden Sie den Ausschneideeffekt auf der Zeitachse zusammen mit anderen Videos und erzielen Sie eine tolle Wirkung.

Kante:
Der Kanteneffekt betont Umrisse und schneidet den Rest weg. Variieren Sie den Umfang des Effektes und die Dicke der Umrisse. Mit dem Effektstift können Sie den Effekt an verschiedenen Stellen anwenden.

Schwellwert:
Dieser Effekt betont ausgewählte Farben und verdunkelt den Rest. Passen Sie den Umfang des Effekts und den Schwellwert an. Mit dem Effektstift können Sie den Effekt an verschiedenen Stellen anwenden.

Verwischen:
Der Bildschirm wird verwischt.
Mit dem Effektstift können Sie den Effekt an verschiedenen Stellen anwenden.

10. Erstellen Sie flippige Videos, indem Sie Effekte benutzen!

Glanz:
Dieser Effekt fügt dem Video Lichtreflexe hinzu und lässt es damit weicher wirken. Passen Sie den Umfang von 'Helligkeit' und 'Verwischen' an. Mit dem Effektstift können Sie den Effekt an verschiedenen Stellen anwenden.

Mosaik:
Hiermit können Sie dem Video Mosaikeffekte hinzufügen. Passen Sie den Feinheitsgrad des Mosaiks an. Mit dem Effektstift können Sie den Effekt an verschiedenen Stellen anwenden.

Negativ/Positiv:
Verkehren Sie die negativen und positiven Farben im Video.
Mit dem Effektstift können Sie den Effekt an verschiedenen Stellen anwenden.

Schwarzweiß:
Dieser Effekt reduziert ein farbiges Video zu schwarzweiß. Sie können den Umfang des Effektes anpassen und damit auch einen Sepiaeffekt kreieren. Mit dem Effektstift können Sie den Effekt an verschiedenen Stellen anwenden.

Stift:
Fügen Sie dem Video Illustrationen hinzu. Wählen Sie die Dicke, den Stil und die Farbe und malen Sie direkt auf den Bildschirm. Nachdem Sie die Zeichnung vervollständigt haben, wenden Sie eine Animation an, damit die Linien sich schlängeln oder blinken.

Stempel:
Fügen Sie dem Video Stempel hinzu. Neben den üblichen Pfeilstempeln gibt es auch Spray, Roller und Animestempel.

11. Lesen Sie Videos von Ihrer Kamera ein!

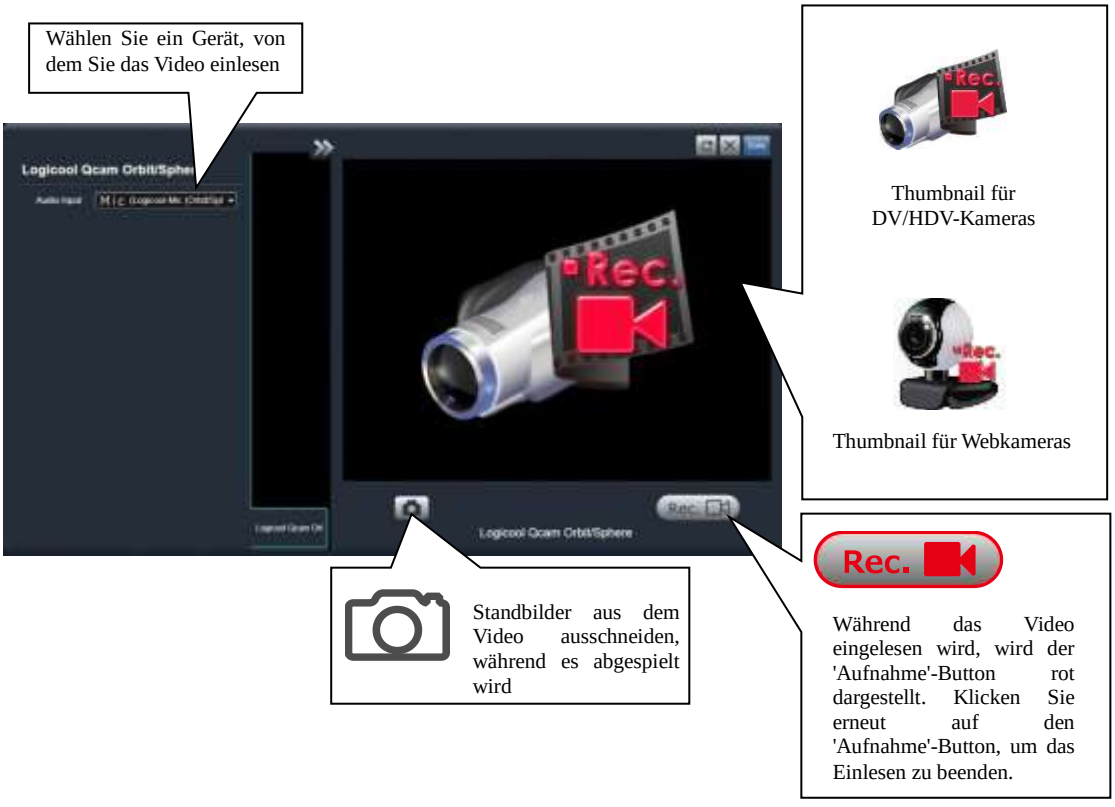
11. Video von Ihrer Kamera erfassen!

11-1 Was ist die Videoerfassung?

Lesen Sie Videos von DV/HDV-Kameras und Webkameras ein, die mit Ihrem PC verbunden sind. Klicken Sie auf das 'Einlesen'-Symbol im 'Werkzeuge'-Menü, um die Liste der möglichen Geräte aufzurufen. Wählen Sie ein Gerät aus und klicken Sie 'OK' um einen Einlese-Thumbnail auf Ihrem Desktop zu erstellen. Klicken Sie auf den Thumbnail, um eine Vorschau zu sehen und klicken Sie auf 'Aufnahme' um die Aufzeichnung von der Kamera zu starten. Während das Video eingelesen wird, werden der Thumbnail und der 'Aufnahme'-Button rot angezeigt. Klicken Sie erneut auf den 'Aufnahme'-Button, um das Einlesen zu beenden. Sobald das eingelesene Video gesichert ist, wird die Datei auf dem Desktop erscheinen.

*Während Sie einlesen, kann das Thumbnail-Video abgehackt dargestellt werden, aber die eingelesenen Daten sollten einwandfrei sein. Sie können den Kameramonitor verwenden, um das Video während des Einlesens zu überprüfen.

11-2 Wie Sie Videos erfassen


Wählen Sie ein Gerät, von dem Sie das Video einlesen
Logicool Qcam Orbit/Sphe
Logicool Qcam Orbit/Sphere
Rec.
Thumbnail für DV/HDV-Kameras
Thumbnail für Webkameras
Rec.
Während das Video eingelesen wird, wird der 'Aufnahme'-Button rot dargestellt. Klicken Sie erneut auf den 'Aufnahme'-Button, um das Einlesen zu beenden.
Standbilder aus dem Video ausschneiden, während es abgespielt wird

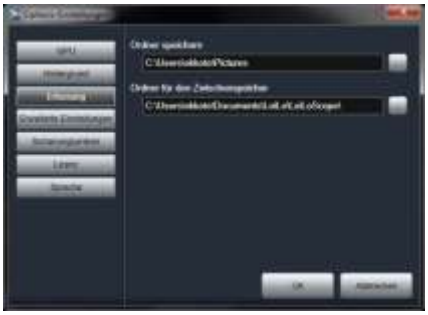
12. Optionen Einstellungen

GPU
Indem Sie GPU Videowiedergabe aktivieren, können Benutzer, deren Grafikkarten h.264 Videos unterstützen
einen ruckelfreie Videowiedergabe in LoiLoScope 2 genießen.
*GPU Videowiedergabe wird unter Windows® Vista und Windows® 7 unterstützt.
Bitte verwenden Sie die aktuellsten Grafikkartentreiber.
Windows® XP unterstützt keine GPU Videowiedergabe.

Grafikkarten, die GPU Videowiedergabe unterstützen

Intel G45 oder besser
NVIDIA GeForce 8000-Serie oder später (ausgenommen 8800GTX, 8300)
ATI Radeon HD2000-Serie oder später (ausgenommen 2900)

Hintergrund
Legen Sie den Hintergrund für LoiLoScope 2 fest, entweder „Galaxy“ oder „Dark“.



Erfassung
Legen Sie den Speicherordner für temporäre Dateien fest (Order, der die temporären Daten speichert, während das Video eingelesen wird) und den Speicherordner für die eingelesenen Videos.
Weitere Informationen im Kapitel 11.

Erweiterte Einstellungen
Wählen Sie die Einstellung zur Verringerung der Qualität von h.264 Videos während der Vorschau, um die Belastung der CPU zu reduzieren, wählen Sie QuickTime aus, um MOV-Dateien abzuspielen und aktivieren Sie den eingebauten Codec.

12. Optionen Einstellungen

Speicherort
Bestimmen Sie einen Ordner, um die fertigen Videos zu speichern.

Lizenz
Zeigen Sie die LoiLoScope 2 Lizenzinformationen an.
Während der Testperiode werden Möglichkeiten die Seriennummer einzugeben oder die Lizenzdatei anzuwenden angezeigt, um die Software in eine Vollversion zu verwandeln.

Sprache
Wählen Sie eine von 17 Sprachen aus, in denen sich LoiLoScope 2 darstellen lässt.
(Englisch, Spanisch, Deutsch, Französisch, kanadisches Französisch, Portugiesisch, brasilianisches Portugiesisch, Italienisch, Holländisch, Finnisch, Schwedisch, Polnisch, Russisch, traditionelles Chinesisch, vereinfachtes Chinesisch, Koreanisch und Japanisch)
LoiLoScope 2 erfordert einen Neustart, damit die Änderungen aktiviert werden.

13. Meistern Sie die Tastaturkürzel!

13-1 Liste der Tastaturkürzel

■ Tastaturkürzel

Eine Liste von Tastaturkürzeln, die in LoiLoScope 2 angewendet werden kann.

Leertaste		Thumbnail Vollbild Zeitachse	Abspielen/Pause Abspielen/Pause Abspielen/Pause
Pfeiltaste (links)		Thumbnail Vollbild Zeitachse Thumbnail auf einem Magneten	Frame nach hinten Frame nach hinten Frame nach hinten Nächster Thumbnail
Pfeiltaste (rechts)		Thumbnail Vollbild Zeitachse Thumbnail auf einem Magneten	Frame nach vorne Frame nach vorne Frame nach vorne Vorheriger Thumbnail
Entfernen-Taste		Thumbnail Vollbild Zeitachse Magnet selected	Wegwerfen Wegwerfen Wegwerfen Magnet löschen
ESC-Taste		Thumbnail Vollbild Zeitachse Magnet ausgewählt	Auswahl aufheben Vollbild aufheben Aufheben Aufheben
Strg + Pfeiltasten		Zeitachse	1 Frame bewegen
Steuerung + 'Z'-Taste		Zeitachse	Bewegung zurücknehmen
Shift +Strg + 'Z'-Taste		Zeitachse	Erneute Bewegung

14. Systemvorraussetzungen

14-1 Videos in SD-Qualität

OS	Windows® XP SP3 oder später, Windows® Vista, Windows® 7 (unterstützt beides 32 und 64 bit)
CPU	ATOM 1.6GHz oder besser, Pentium®4 2GHz oder besser
RAM	1GB oder mehr
GPU	Grafikkarte, die PixelShader 2.0 oder später unterstützt. NVIDIA® GeForce 6000-Serie oder besser ATI Radeon9600 oder besser Intel 945 oder besser

14-2 Videos in HD-Qualität

OS	Windows® XP SP3 oder später, Windows® Vista, Windows® 7 (unterstützt beides 32 und 64 bit)
CPU	Core2 Duo 2GHz oder besser
RAM	2GB oder mehr
GPU	Grafikkarte, die H.264-Wiedergabe unterstützt NVIDIA® GeForce 8000-Serie oder besser (ausgenommen 8800GTX, 8300) ATI RadeonHD2000-Serie oder besser (ausgenommen 2900) Intel G45 oder besser

14-3 Andere

-Microsoft .NET Framework 3.5 SP1 muss auf dem PC installiert sein
-Verwenden Sie die aktuellsten Grafikkartentreiber.
Bei der Nutzung von Treibern, die aus dem Jahr 2008 stammen kann es zu instabiler Videowiedergabe kommen.
Bitte beachten Sie unsere Internetseite (http://loilo.tv/product/1/desc/107) bezüglich des Updates Ihrer Grafikkartentreiber.
-Um die Software zu installieren benötigen Sie Administratorrechte.
-Systeme, auf denen Windows als virtuelle Software läuft, werden nicht unterstützt.
-Windows® Vista oder Windows® 7 wird benötigt, um GPU H.264-Wiedergabe zu verwenden.
-5.1ch Audiowiedergabe wird nur auf Windows® Vista und Windows® 7 unterstützt.